



PRAVIDLÁ PRETEKOV V ŠPORTOVOM LEZENÍ

PREKLAD

Platné od 1.3.2025

Pravidlá pre preteky v disciplínach Obtiažnosť, Boulder, Rýchlosť, Boulder&Obtiažnosť

Komisia športového lezenia SHS JAMES

Publikované: 6.3.2025

Verzia: 2025-01

Autor: Vladimír MIHÁL

PREDHOVOR SHS JAMES

Tento dokument slúži ako **základný dokument popisujúci pravidlá pre preteky v športovom lezení** ako aj procesy pre ich regulárny priebeh.

K tomuto dokumentu môžu byť publikované dodatky (súťažné a vykonávacie predpisy), ktoré je potrebné čítať spolu s týmto dokumentom, pričom v spojitosti s týmto dokumentom majú dodatky prednosť.

Dokument bol vytvorený na základe dokumentu [JFSC COMPETITION RULES v1.0](#) vytvoreného 31.1.2025.

Obsah

PREDHOVOR SHS JAMES	I
O PRAVIDLÁCH	III
ZMENY PRAVIDIEL	III
POZNÁMKY K PRAVIDLÁM	III
1 SÚŤAŽNÝ PRIESTOR A PRETEKÁRSKA ZÓNA.....	1
2 TECHNICKÉ VYBAVENIE	2
3 OSOBNÉ VYBAVENIE	2
4 TECHNICKÍ ČINOVNÍCI (OFFICIALS)	2
5 DEFINÍCIA A TYPY POKUSOV	3
6 POČET A TRVANIE POKUSOV	5
7 ZAČIATOK POKUSU	5
8 KONIEC POKUSU	6
9 URČENIE VÝSLEDKU POKUSU.....	7
10 ČASY POKUSOV	7
11 ŠPORTOVÉ A INÉ INCIDENTY	8
12 PROTESTY A ODVOLANIA.....	8
13 PORUŠENIE PRAVIDIEL A NEVHODNÉ SPRÁVANIE.....	9
SLOVNÍK.....	11
POZNÁMKY A USMERNENIA.....	15

O PRAVIDLÁCH

Účelom pravidiel pretekov je zabezpečiť spravodlivosť - to je kľúčový základ a dôležitý prvok „ducha“ tohto športu.

Pravidlá pretekov sú pomerne jednoduché, ale keďže mnohé situácie sú subjektívne a technickí činovníci sú ľudia, niektoré rozhodnutia budú vyvolávať debaty a diskusie. Nezávisle od individuálnych názorov na tieto rozhodnutia by sa mali rozhodnutia technických činovníkov rešpektovať. Všetci zodpovední, najmä činovníci tímov, majú jasnú zodpovednosť voči športu rešpektovať technických činovníkov a ich rozhodnutia.

Pravidlá pretekov nemôžu riešiť všetky možné situácie, takže ak v pravidlách a predpisoch nie je priame ustanovenie, od technických činovníkov sa očakáva, že pri rozhodovaní zohľadnia literu aj účel pravidiel. Na pomoc technickým činovníkom sú vytvorené usmernenia, ktoré sa môžu podľa potreby rozširovať a rozvíjať.

Všetky súťažné športy zahŕňajú určité riziko nehody a zranenia. Technickí činovníci musia venovať osobitnú pozornosť pravidlám, ak sa týkajú bezpečnosti pretekov a účastníkov v pretekárskej zóne aj mimo nej.

ZMENY PRAVIDIEL

IFSC plánuje uverejňovať pravidlá pretekov v stabilnej podobe každé štyri roky. Predpisy, ktorými sa riadi tento šport, vrátane súťažných a vykonávacích predpisov, sa môžu meniť a dopĺňať častejšie podľa potreby, aby odrážali požiadavky účastníkov a ďalších zainteresovaných strán.

POZNÁMKY K PRAVIDLÁM

IFSC uverejňuje pravidlá pretekov v angličtine. Ak sa v ktoromkoľvek preklade pravidiel alebo medzi prekladmi pravidiel vyskytnú rozdiely v znení, rozhodujúce je anglické znenie.

Národné federácie, ktoré vypracujú preklad pravidiel, sú vyzvané, aby poslali kópiu IFSC (s jasným uvedením na prednej strane obálky, že ide o oficiálny preklad danej národnej federácie), aby ju mohli zverejniť na internetovej stránke IFSC za účelom použitia.

Pravidlá pretekov by sa mali uplatňovať na všetkých pretekoch nezávisle od úrovne. Národné federácie môžu meniť súťažné a vykonávacie predpisy k pravidlám tak, aby vyhovovali miestnym obmedzeniam, pokiaľ by takéto zmeny/úpravy neboli v rozpore s duchom alebo literou pravidiel pretekov.

1 SÚŤAŽNÝ PRIESTOR A PRETEKÁRSKA ZÓNA

- 1.1 V súlade s étosom tohto športu sa preteky organizované podľa týchto pravidiel musia konať na umelých lezeckých stenách, a nie na prírodných skalných útvaroch alebo balvanoch.

Súťažný priestor

- 1.2 Súťažný priestor zahŕňa pretekársku zónu spolu s akýmikoľvek priestormi mimo pretekárskej zóny (napr. **zvolávacie zóny**) a priechody medzi nimi, technické priestory, priestory na prípravu pretekárov (na rozcvičenie aj uvoľnenie) a akékoľvek zmiešané priestory používané na bezprostredne súťažné aktivity.
- 1.3 Súťažný priestor musí byť vymedzený a fyzicky oddelený od akejkoľvek časti športoviska prístupnej verejnosti.

Pretekárska zóna

- 1.4 Pretekárska zóna je plocha vizuálne orientovaná k verejnosti, na ktorej sa uskutočňuje pretekárska činnosť. Pretekárska zóna môže zahŕňať viacero lezeckých plôch, ak to vyžaduje plánované podujatie.
- 1.5 Rozmery pretekárskej zóny sa určujú podľa počtu, konfigurácie a veľkosti lezeckej plochy potrebnej pre preteky. Hranica pretekárskej zóny by mala presahovať všetky dopadové plochy aj priestory pod lezeckou plochou, aby umožnila pretekárom a činovníkom pretekov priechod bez toho, aby vstúpili do pádovej zóny iného pretekára.
- 1.6 Vchody/východy z pretekárskej zóny by mali umožňovať nerušený prístup pretekárom a technickým činovníkom.

Dizajn

- 1.7 Každá cesta/boulder musia byť navrhnuté tak, aby sa obmedzilo riziko zranenia lezca alebo akejkoľvek tretej strany, aby sa zabránilo prekážaniu iným lezcom alebo ceste/bouldru, a bez pohybov, ktoré vytvárajú riziko kolízie.¹
- 1.8 Dopadová plocha okolo každej cesty/bouldra musí byť bez prekážok/objektov. Hlavný staviteľ prispôbi počet a prevedenie bouldrov dostupným bezpečnostným dopadovým matracom.²
- 1.9 Cesty a bouldre môžu byť, ak to povoľujú príslušné súťažné predpisy, postavené s vizuálne výraznými chytmi (napr. v určitej farbe). Všetky chyty, ktoré nemajú toto vizuálne odlíšenie, budú považované za chyty **mimo hraníc**.
- 1.10 Počet chytov na žiadnom bouldri by nemal presiahnuť 12 a priemerný počet na jeden boulder v jednom kole by mal byť medzi 4 až 8.

Technické označenie

- 1.11 Každá cesta na Obtiažnosť musí byť jasne označená, aby bolo zrejmé, ktorý istiaci bod je **Top**.
- 1.12 Každý boulder musí byť jasne označený tak, aby označoval:³

- A) **Štartovú** (nástupovú) **pozíciu** definovanú pomocou chytov/štruktúr upevnených na lezeckej ploche a označených pre obe ruky a obe nohy. Toto označenie musí používať výraznú farbu a nemalo by označovať konkrétne umiestnenie rúk,⁴
 - B) **Top**, ktorým bude buď posledný chyt označený rovnakou farbou ako štartové chyty, alebo pozícia v stoji na vrchole bouldra,
 - C) akýkoľvek **zónový** chyt/chyty označené inou farbou ako štartové chyty.
- 1.13 Každý chyt označený ako bezpečnostný chyt bude zreteľne označený modrým krížom, pričom druhý modrý kríž bude umiestnený vedľa kotviaceho bodu pre príslušný istiaci bod. Všetky bezpečnostné chyty musia byť označené na príslušnej bodovacej schéme a musí sa na ne upozorniť počas každej kolektívnej obhliadky.
- 1.14 Chyty alebo časti lezeckej plochy, ktoré sú pre konkrétnu cestu/boulder **mimo hraníc**, musia byť zreteľne označené čiernou páskou, aby bolo jasné, že nemôžu byť použité.⁵

2 TECHNICKÉ VYBAVENIE

- 2.1 Lezecká stena, dopadové matrace (doskočisko), chyty (vrátane akýchkoľvek štruktúr), pevné kotviace body a všetko technické vybavenie používané na súťaži - či už poskytnuté usporiadateľom podujatia, partnerom pre vybavenie alebo jednotlivými pretekármi - musí byť v súlade s Kódexom vybavenia IFSC (*IFSC Equipment Code*).

3 OSOBNÉ VYBAVENIE

- 3.1 Každý pretekár je úplne a výlučne zodpovedný za technické vybavenie a oblečenie, ktoré má v úmysle používať alebo nosiť počas pretekov.
- 3.2 Pretekári nesmú počas pobytu v pretekárskej zóne používať alebo nosiť zvukové vybavenie, okrem prípadov, ktoré povoľujú príslušné súťažné predpisy.
- 3.3 Pretekári musia mať počas svojich pokusov obutú lezeckú obuv a kde je to relevantné lezecký úvaz. Pretekári môžu tiež používať:
- A) vrečko na magnézium a komerčne dostupné suché alebo tekuté lezecké magnézium na ruky.
 - B) lezeckú prilbu.
- 3.4 Ak to nie je povolené príslušnými súťažnými predpismi, pretekári majú zakázané:
- A) používať akúkoľvek látku alebo vybavenie, ktoré mení stav chytov alebo lezeckého povrchu,⁶
 - B) nosiť rukavice alebo chrániče kolien.⁷

4 TECHNICKÍ ČINOVNÍCI (OFFICIALS)

Predseda poroty

- 4.1 Každé preteky musia byť riadené činovníkom, ktorý má plnú právomoc presadzovať pravidlá (**predseda poroty**). Predseda poroty musí zachovávať prísnu neutralitu a nezávislosť. Predseda poroty musí:
- A) byť nezávislý od usporiadateľa podujatia,

- B) nemať žiadny rodinný, profesionálny alebo blízky osobný vzťah so žiadnym pretekárom alebo činovníkom tímu,
 - C) byť bez akýchkoľvek finančných alebo iných záujmov, ktoré by mohli ovplyvniť jeho rozhodnutia.
- 4.2 Predseda poroty má po konzultácii s Hlavným stavitelom právomoc rozhodovať o bezpečnosti v súťažnom priestore. Predseda poroty môže:
- A) odložiť, prerušiť, posunúť alebo zastaviť akúkoľvek časť pretekov a/alebo požadovať výmenu akéhokoľvek zariadenia/vybavenia, ak je to potrebné z bezpečnostných dôvodov,
 - B) nariadiť zastavenie akéhokoľvek pretekára, ak by ďalší postup alebo pokusy predstavovali neprimerané riziko pre bezpečnosť pretekára alebo akejkolvek inej osoby,
 - C) odvolať alebo nechať odvieť akúkoľvek osobu, ktorej konanie predstavuje alebo môže predstavovať riziko pre bezpečnosť akejkolvek osoby.
- 4.3 Predseda poroty nesmie za žiadnych okolností prijať osobitné opatrenia v prospech jednotlivého pretekára.⁸

Ostatní technickí činovníci

- 4.4 Ostatní technickí činovníci (rozhodcovia kategórií, rozhodcovia ciest/bouldrov, stavitelia) môžu byť menovaní tak, ako je to stanovené v príslušných súťažných predpisoch. Predseda poroty, rozhodcovia kategórií a rozhodcovia ciest/bouldrov sú spoločne **činovníci pretekov** (*on-field officials*).
- 4.5 Činovníci pretekov majú právomoc rozhodovať o bodovaní pokusov na akejkolvek ceste/bouldri, o klasifikácii akéhokoľvek incidentu ako technického incidentu a o porušení pravidiel v rámci súťažného priestoru. V príslušných súťažných predpisoch musí byť uvedené, ako sú tieto právomoci delegované.

Rôzne

- 4.6 Výklad a uplatňovanie pravidiel zo strany činovníkov pretekov možno napadnúť len v prípadoch, keď pravidlá umožňujú podať protest alebo odvolanie (§12).
- 4.7 V príslušných súťažných predpisoch musí byť určené, kto nahradí technického činovníka, ak nemôže začať alebo pokračovať.

5 DEFINÍCIA A TYPY POKUSOV

Všeobecne

- 5.1 Individuálne úsilie lezca o preliezanie cesty alebo bouldra sa označuje ako **pokus**. Po začatí pokusu sa tento považuje za prebiehajúci, kým nie je vyhlásený za **úspešný** alebo **neúspešný**, podľa toho, čo nastane skôr. Tieto pravidlá stanovujú:
- obmedzenia počtu a trvania pokusov (§6),
 - kedy sa pokus začal (§7),
 - kedy sa pokus skončí, či už úspešne alebo neúspešne (§8),

- ako sa pokusy hodnotia a bodujú (§9).

Typy a princípy pre pokusy

5.2 Pretekári a činovníci tímov nesmú:

- A) zasahovať do prípravy alebo pokusov iných pretekárov,⁹
- B) meniť alebo sa pokúšať meniť chyty alebo značenie na ceste/bouldri alebo inak meniť stav cesty/bouldra pre neskôr štartujúcich pretekárov.¹⁰

5.3 Lezenie je šport riešiaci problémy, ktorý si vyžaduje tvorivý pohyb, priestorové povedomie a schopnosť čítať a interpretovať zložité trojrozmerné výzvy. Tieto schopnosti sa najúčinnnejšie testujú tam, kde sa pokusy vykonávajú **ON-SIGHT**. Ak je kolo vyhlásené ako **ON-SIGHT**:

- A) pretekári nesmú vyhľadávať ani prijímať žiadne informácie o ceste/bouldroch nad rámec tých, ktoré sú oficiálne poskytnuté alebo získané počas plánovanej obhliadky (kolektívnej alebo individuálnej). Pozorovanie pokusov iných pretekárov alebo práce staviteľov pri tvorbe cesty je zakázané.¹¹
- B) činovníkom tímov a iným osobám spojeným s pretekármi je zakázané pokúšať sa oznámiť pretekárom akékoľvek dodatočné informácie o cestách/bouldroch.
- C) akýkoľvek pokus o obchádzanie týchto pravidiel, či už zo strany pretekárov, ktorí sa snažia získať informácie, alebo zo strany iných osôb, ktoré sa ich snažia poskytnúť, sa bude považovať za závažné porušenie týchto pravidiel.

Hoci len prvý pokus pretekára môže byť **ON-SIGHT**, tieto zásady fair play a celistvosť riešenia problémov sa vzťahujú na každý pokus všetkých pretekárov v danom kole a tieto pravidlá by sa mali vykladať a uplatňovať s ohľadom na túto skutočnosť.

5.4 Ak je kolo vyhlásené ako kolo **ON-SIGHT**:

- A) pred začiatkom kola sa **môže** zorganizovať kolektívna obhliadka. Počas tejto doby môžu pretekári pozorovať cesty/bouldre a dotýkať sa štartových (nástupných) chytov, ale nesmú opustiť zem ani nacvičovať žiadne pohyby na cestách/bouldroch,¹²
- B) pretekár sa môže podeliť o informácie získané počas kolektívnej obhliadky s iným pretekárom len v prípade, ak ani jeden z nich nevykoná pokus na danej ceste/bouldri.
- C) činovníci tímu nesmú komunikovať žiadne informácie súvisiace s cestami/bouldrami s pretekármi, kým nedokončia kolo.

5.5 Ak je kolo vyhlásené ako kolo **FLASH**:

- A) pred začiatkom kola sa musí uskutočniť predlezenie ciest/bouldrov.
- B) činovníci tímu môžu komunikovať informácie o alebo súvisiace s cestami/bouldrami s pretekármi pred, počas a po ich pokusoch.

6 POČET A TRVANIE POKUSOV

Obtiažnosť (LEAD)

- 6.1 Lezec môže vykonať jediný bodovaný pokus na ceste v ktoromkoľvek kole súťaže. Ak sa majú pokusy vykonať **po nácviku** (*after-work*), lezcom bude pred ich bodovaným pokusom povolená perióda nácviku. Perióda nácviku môže byť časovo alebo pokusmi obmedzená.
- 6.2 Lezec môže mať povolené opätovné vykonanie pokusu, ak došlo k technickému incidentu.
- 6.3 Povolený čas lezenia pre každý pokus bude stanovený v príslušných súťažných predpisoch a nemal by presiahnuť 6 minút.

Rýchlosť

- 6.4 Lezec môže vykonať jediný bodovaný pokus na ceste v ktoromkoľvek plánovanom rozbehu. Perióda nácviku môže byť zorganizovaná pred začiatkom prvého kola pretekov. Táto perióda nácviku môže byť časovo alebo pokusmi obmedzená, ale žiadne z vykonaných pokusov sa nezapočítavajú do bodovania.
- 6.5 Lezec môže mať povolené opätovné vykonanie pokusu, ak došlo k technickému incidentu alebo ak boli preteky zastavené po neplatnom štarte (*FALSE START*), alebo ak to vyžadujú príslušné súťažné predpisy ako postup pri rovnosti bodov (*tie-break*).
- 6.6 V príslušných súťažných predpisoch môže byť stanovený maximálny čas lezenia pre každý pokus.

Boulder

- 6.7 Lezec môže mať povolený obmedzený počet pokusov na každom bouldri v kole pretekov, časový limit pre pokusy na každom alebo všetkých bouldroch, prípadne kombináciu oboch. Pred začiatkom prvého kola pretekov sa môže zorganizovať perióda nácviku. Táto perióda nácviku môže byť časovo alebo pokusmi obmedzená, ale žiadne z vykonaných pokusov sa nezapočítavajú do bodovania.
- 6.8 Lezec môže dostať dodatočný čas alebo pokusy, ak došlo k technickému incidentu, ktorý bránil lezcovi pokusu (pokusom).
- 6.9 Povolený čas lezenia pre pokusy na jednotlivých bouldroch alebo pre všetky bouldre v kole bude stanovený v príslušných súťažných predpisoch. Povolený čas lezenia sa môže merať od:
 - A) od začiatku kola,
 - B) od stanoveného štartovacieho signálu pre každý pokusovaný boulder, alebo
 - C) začiatku pokusov lezca na bouldri.

7 ZAČIATOK POKUSU

Obtiažnosť (LEAD)

- 7.1 Pokus sa považuje za začatý, keď lezec opustí zem.¹³

Rýchlosť

- 7.2 Pokus sa považuje za začatý, keď sila na štartovacej podložke klesne pod hranicu potrebnú na spustenie časomieru.
- 7.3 Štart sa považuje za neplatný (t. j. za predčasný štart - **FALSE START**), ak je zaznamenaný reakčný čas lezca kratší ako 0,100 s a kratší ako reakčný čas ktoréhokoľvek iného lezca v tom istom rozbehu.

Boulder

- 7.4 Pokus sa považuje za začatý, keď lezec opustí zem.¹⁴
- 7.5 Lezec musí začať každý pokus kontrolovaným držaním označených štartových (nástupných) chytov, tak, aby dosiahol stabilnú pozíciu s oboma rukami a oboma nohami v **štartovej pozícii**. Štart sa považuje za neplatný (t. j. nesprávny štart - **FALSE START**), ak to lezec nedosiahne alebo pred tým použije iné chyty.¹⁵

8 KONIEC POKUSU

- 8.1 Pokus bude považovaný za **neúspešný**, ak vyprší čas lezenia alebo ak pred tým lezec buď:
- A) vykoná FALSE START (predčasný/nesprávny štart),
 - B) spadne z cesty/bouldra,¹⁶
 - C) sa dotkne zeme,
 - D) získal výhodu tým, že použil akúkoľvek časť lezeckej plochy alebo chytov alebo štruktúr označených **mimo hraníc** v súlade s §1.9 a §1.14,
 - E) získal výhodu použitím lezeckého lana/odsedávacej slučky alebo iného bezpečnostného vybavenia (vrátane istiacich alebo kotviacich bodov), akýchkoľvek otvorených hrán lezeckej plochy, akýchkoľvek tabúl/štítkov na lezeckej ploche alebo (rukami) akéhokoľvek nepoužitého montážneho otvoru (T-Nut) určeného pre montáž umelého chytu,
 - F) bol jeho pokus zastavený činovníkom pretekov.

Obtiažnosť (LEAD)

- 8.2 Pokus v Obtiažnosti bude tiež považovaný za **neúspešný**, ak lezec:
- A) zapne istiaci bod mimo poradia,¹⁷
 - B) odopne akýkoľvek istiaci bod okrem opravy Z-klipu,¹⁸
 - C) vykoná akýkoľvek lezecký pohyb po prekročení poslednej bezpečnej pozície v ceste.¹⁹
- 8.3 Pokus v Obtiažnosti sa považuje za **úspešný**, ak lezec zapne posledný istiaci bod v ceste.²⁰

Rýchlosť

- 8.4 Pokus v rýchlosti sa považuje za **úspešný**, ak lezec zastaví časomieru úderom ruky do cieľového spínača (podložky) časomieru.

Boulder

- 8.5 Pokus v bouldri bude uznaný za **úspešný**, ak lezec:

- A) skončí na vrchole bouldra pred uplynutím času na lezenie, alebo
- B) kontroluje/priručí označený posledný chyt oboma rukami²¹ a po jeho vykonaní:
 - I. dosiahne stabilnú pozíciu pred uplynutím času na lezenie a
 - II. buď vykoná nejakú činnosť bežnú pre tento šport, alebo kontroluje označený posledný chyt dostatočne dlho na to, aby tak urobil.²²

9 URČENIE VÝSLEDKU POKUSU

Obtiažnosť (LEAD)

- 9.1 Výsledkom **neúspešného** pokusu v Obtiažnosti bude posledný bodovaný chyt kontrolovaný rukami:
 - A) na dokončenie stabilizačného pohybu (*Establishing Movement*),²³ alebo
 - B) na vykonanie postupového pohybu (*Advancing Movement*)²⁴.

Ak je z kontrolovaného chytu vykonaný postupový pohyb, výsledok sa označí postfixom „+“.
- 9.2 Postfix „+“ sa nesmie udeliť, ak pokus skončil **neúspešne** podľa §8.2.
- 9.3 Výsledok **úspešného** pokusu v Obtiažnosti sa zaznamená ako **Top** a ak to vyžadujú príslušné súťažné predpisy, aj čas lezenia.

Rýchlosť

- 9.4 Výsledok **neúspešného** pokusu v Rýchlosti sa zaznamená ako pád (**FALL**) alebo neplatný štart (**FALSE START**), v závislosti od príčiny.
- 9.5 Výsledok **úspešného** pokusu v Rýchlosti sa zaznamená ako čas lezenia.

Boulder

- 9.6 Výsledok **úspešného** pokusu v Bouldri sa zaznamená ako **Top** spolu s počtom potrebných pokusov.
- 9.7 Ak dizajn a označenie bouldra obsahuje akékoľvek **zónové** chyty a lezec počas prebiehajúceho pokusu kontroluje rukami chyt, aby:
 - A) dokončil stabilizačný pohyb (*Establishing Movement*),²⁵ alebo
 - B) dokončil postupový pohyb (*Advancing Movement*) s cieľom dosiahnuť stabilnú pozíciu na niektorom chyte ďalej v línii postupu bouldra,²⁶

potom výsledok pokusu bude zahŕňať príslušnú **zónu (zóny)**.

10 ČASY POKUSOV

- 10.1 Pre účely záznamov, výsledkov alebo poradia sa môžu do úvahy brať iba časy zaznamenané v bodovaných pokusoch.

11 ŠPORTOVÉ A INÉ INCIDENTY

- 11.1 Každý incident alebo neobvyklá/nepredvídaná okolnosť, ktorá ovplyvní pokus lezca o cestu alebo boulder, sa bude posudzovať podľa zásady, že lezec je v prvom rade zodpovedný za svoje vlastné konanie a rozhodnutia, pričom sa uznáva, že vonkajšie faktory môžu pokusu brániť alebo mu pomáhať.

Technické incidenty

- 11.2 Činovníci pretekov určia, či sa akýkoľvek incident alebo neobvyklá/nepredvídateľná okolnosť, ktorá ovplyvňuje pokus lezca, klasifikuje ako technický incident. V prípade potreby sa činovníci pretekov poradia s Hlavným staviteľom.
- 11.3 Ak sa potvrdí, že ide o technický incident:
- A) príslušný pokus sa bude považovať za zastavený v mieste a čase incidentu,
 - B) lezcovi sa môže povoliť opätovný štart cesty alebo bouldra po odstránení príčiny incidentu a v prípade potreby sa povolený čas lezenia vynuluje alebo upraví tak, aby sa zohľadnila časová strata,
 - C) výsledok pokusu bude lepší z postupu dosiahnutého pred incidentom a po prípadnom opätovnom štarte.
- 11.4 Proces riadenia technických incidentov by mal byť stanovený v príslušných súťažných predpisoch.

Krvácajúce poranenia

- 11.5 Ak lezec utrpí krvácajúce poranenie, všetky kontaminované chyty musia byť očistené a rana vyčistená/obviazaná. Ak formát súťaže umožňuje lezcovi vykonať viacero pokusov alebo zahŕňa viacero ciest/bouldrov, predseda poroty sa musí presvedčiť, že rana je primerane ošetrená a že riziko prenosu krvi je minimálne, predtým, ako umožní lezcovi pokračovať.²⁷

12 PROTESTY A ODVOLANIA

- 12.1 Pretekár (alebo činovník tímu konajúci v jeho zastúpení) môže podať **odvolanie**, ak bol jeho výsledok/umiestnenie na podujatí ovplyvnený:
- A) chybou rozhodcu,
 - B) chybou v bodovaní alebo v meraní času,
 - C) nejaká záležitosť týkajúca sa oprávnenosti alebo správania pretekára alebo činovníka tímu.
- 12.2 Aby bolo odvolanie prijateľné, musí byť predložené činovníkovi pretekov a musí byť podané písomne:
- A) dotknutým pretekárom alebo činovníkom tímu s oprávnením na podanie odvolania podľa príslušných súťažných predpisov (**odvolávajúci sa**),
 - B) v lehote stanovenej v príslušných súťažných predpisoch, a
 - C) musí uviesť dotknutého súťažiaceho, podstatu odvolania a pravidlový základ pre odvolanie.

Ak bude odvolanie vyhlásené za neprijateľné, bude vrátené a označené ako **neplatné**. Za odvolanie sa neplatí žiadny poplatok.

- 12.3 Pri skúmaní odvolania bude odvolacia porota v každom prípade brať do úvahy a zvažovať ducha a zámer pravidiel a potrebu zachovania integrity športu. Odvolacia porota posúdi prípustné dôkazy povolené podľa príslušných súťažných predpisov. Ak sú tieto dôkazy:

- A) presvedčivé a podporujú odvolanie, odvolanie sa označí ako **úspešné** a rozhodnutie prijaté v pretekárskej zóne sa zmení alebo sa chyba opraví iným spôsobom.
- B) nepresvedčivé alebo nepodporujú odvolanie, odvolanie sa označí ako **neúspešné** a rozhodnutie prijaté v pretekárskej zóne zostane v platnosti.

Všetky rozhodnutia o odvolaní budú písomne potvrdené a oznámené odvolávajúcemu sa.

- 12.4 Ak prípustné dôkazy neumožňujú preskúmanie veci, ktorá je predmetom odvolania, rozhodnutie prijaté v pretekárskej zóne zostane v platnosti a odvolanie sa označí ako **nerozhodnuté**.
- 12.5 Poplatok za odvolanie sa môže účtovať len v prípade, že odvolanie je neúspešné.
- 12.6 Rozhodnutie odvolacej komisie sa považuje za rozhodnutie podľa pravidiel Fair Play a nepodlieha ďalšiemu preskúmaniu ani odvolaniu, okrem tých, ktoré umožňuje Disciplinárny poriadok IFSC.

13 PORUŠENIE PRAVIDIEL A NEVHODNÉ SPRÁVANIE

Sankcie

- 13.1 Za porušenie týchto pravidiel a/alebo za priestupok môžu byť uložené nasledujúce sankcie:

Upozornenie	Diskvalifikácia
Porušenie týchto pravidiel bez skutočného alebo potenciálneho vážneho vplyvu na spravodlivosť alebo výsledky pretekov.	Porušenie týchto pravidiel so skutočným alebo potenciálnym vážnym vplyvom na spravodlivosť alebo výsledky pretekov.
	Pozorovanie alebo zhromažďovanie informácií o akejkoľvek ceste/bouldri určenej na ON-SIGHT pokus nad rámec týchto pravidiel.
Nedodržanie pokynov činovníka IFSC.	Udelenie dvoch napomenutí počas podujatia.
Nešportové správanie menšieho charakteru.	Nešportové správanie závažného charakteru.
Používanie obscénnych alebo urážlivých výrazov alebo správanie relatívne mierneho charakteru.	Použitie obscénnych alebo urážlivých výrazov alebo správania závažnej povahy.

- 13.2 Sankcie môžu byť uložené aj tak, ako je stanovené v akomkoľvek kódexe, ktorý má štatút pravidla v rámci príslušných súťažných predpisov.
- 13.3 Uloženie sankcie bude sprevádzané ukázaním žltej karty (v prípade upozornenia) a/alebo červenej karty (v prípade diskvalifikácie).²⁸

Dôsledky

- 13.4 Pretekár, ktorému bolo udelené upozornenie, môže pokračovať v účasti na podujatí. Činovník tímu, ktorý dostane upozornenie, nebude mať po zvyšok podujatia povolený vstup do súťažného priestoru.
- 13.5 Pretekár, ktorý je diskvalifikovaný, sa nemôže zúčastniť žiadneho z nasledujúcich kôl a je vyradený z hodnotenia.²⁹
- 13.6 Pretekár, ktorý je diskvalifikovaný za závažný priestupok v ktoromkoľvek podujatí, bude diskvalifikovaný pre všetky podujatia v súťaži.

Ostatné osoby

- 13.7 Predseda poroty môže nariadiť vyvedenie akejkoľvek osoby, ktorá porušuje tieto pravidlá alebo narúša priebeh pretekov, a ak je to potrebné, pozastaviť všetky súťažné aktivity, kým sa tak stane.

SLOVNÍK

1. Nasledujúce pojmy (termíny) majú uvedený význam v rámci celého tohto dokumentu:

Bude / Musí / Musí byť – znamená povinnú požiadavku,

Nebude / Nesmie – znamená zákaz,

Mal by / Nemal by – znamená odporúčanie, pričom môžu existovať dôvody na výber iného postupu, ale v takom prípade musia byť predtým pochopené a dôkladne zvážené všetky dôsledky,

Môže – znamená podľa vlastného uváženia.

Pojmy **lezec** a **pretekár** sa používajú zameniteľne.

2. V rámci celého dokumentu platia nasledujúce definície:

Bezpečnostný chyt (*Safety Hold*) je určený chyt v ceste, umiestnený za okolností, keď by lezenie ďalej za tento chyt bez zapnutia príslušného istiaceho bodu predstavoval významné bezpečnostné riziko. Bezpečnostný chyt a k nemu prislúchajúci istiaci bod musia byť v ceste jasne označené.

FLASH pokus znamená pokus o prelez cesty/bouldra vykonaný s určitou znalosťou zamýšľanej lezeckej postupnosti, ale bez predchádzajúceho nácviku/pokusov.

Invalid Result Mark alebo **IRM** znamená značku alebo kód označujúci nebodovaný alebo neplatný výsledok. IRM zahŕňa neštartoval (**DNS**), diskvalifikáciu za technické priestupky (**DSQ**) a diskvalifikáciu za nešportové správanie (**DQB**).

Kontrolovaný znamená zámerné riadenie pozície a pohybu lezca buď:

- A) použitím lezeckej plochy/chytov, alebo
- B) presunutím ťažiska.

Nasadenie na podujatí znamená priebežné poradie alebo poradie pretekárov na podujatí, na základe ich predchádzajúcich výkonov alebo iných špecifikovaných kritérií.

Nie skôr ako (*Not Earlier Than*) (**NET**) znamená najskorší možný čas udalosti alebo činnosti.

Neplatný štart (*FALSE START*) má význam uvedený v §7.3 a §7.5.

Odvolacia porota znamená technických činovníkov (*Officials*) zodpovedných za určenie výsledkov akéhokoľvek odvolania, ako je stanovené v platných súťažných predpisoch.

Oficiálna štartová listina znamená zoznam všetkých pretekárov, ktorí majú štartovať v danom kole v poradí a/alebo v čase uvedenom na zozname. Každá oficiálna štartová listina bude obsahovať:

- podujatie a kolo,
- poradie štartu a v prípade, že pretekári majú štartovať v stanovenom čase, časy štartu každého pretekára,
- meno a [MOV kód krajiny](#) každého pretekára,
- čas, v ktorom bude Rozsvičovacia zóna otvorená a/alebo uzavretá pre vstup, a pre akúkoľvek kolektívnu obhliadku, a začiatok kola (*Start of Play*),

- plánovanie prestávok na čistenie.

Oficiálne výsledky znamenajú výsledky uverejnené po skončení ktoréhokoľvek kola podujatia, ktoré sú ako také označené a vydané oprávneným činovníkom.

ON-SIGHT znamená pokus o prelez cesty/bouldra bez akejkoľvek predchádzajúcej znalosti zamýšľaného postupu lezenia a bez akéhokoľvek predchádzajúceho nácviku/pokusov.

Oprávnenosť na odvolanie znamená oprávnenie podať odvolanie, ako je stanovené v príslušných súťažných predpisoch.

Pevný čas (*Fixed Time*) znamená konkrétny čas, na ktorý je naplánované uskutočnenie udalosti alebo činnosti.

Po nácviku (*After-Work*) znamená pokus o cestu/boulder vykonaný s priamou znalosťou zamýšľanej lezeckej sekvencie. Tieto znalosti pochádzajú z nácviku alebo predchádzajúcich pokusov na ceste/bouldri.

Posledná bezpečná pozícia znamená, že pretekár má kontrolu, ale ešte nevykonal žiadny lezecký pohyb, aby prešiel za:

- A) označený bezpečnostný chyt, keď nebol zapnutý príslušný istiaci bod, alebo
- B) akýkoľvek iný chyt, za ktorým by podľa odôvodneného názoru predsedu poroty alebo rozhodcu kategórie bol ďalší postup nebezpečný.

Postupový pohyb (*Advancing Movement*) je jednotlivý alebo súvislý rad lezeckých pohybov zameraný na zachytenie ďalšieho chytu v poradí, pri ktorom sa lezec pokúša dosiahnuť alebo uchopiť tento chyt rukou (rukami) a postupuje alebo mení polohu tela, aby to umožnil.³⁰

Priebežné výsledky znamenajú akékoľvek výsledky uverejnené počas prebiehajúceho kola a/alebo pred uverejnením oficiálnych výsledkov príslušného kola.

Prípustné dôkazy znamenajú dôkazy, ktoré sa môžu použiť pri určovaní výsledkov odvolania, ako je stanovené v príslušnom súťažnom poriadku.

Reakčný čas znamená rozdiel medzi časom, kedy sa pokus považuje za začatý, a spustením štartového signálu.

Stabilizačný pohyb (*Establishing Movements*) je jeden alebo nepretržitý rad lezeckých pohybov zameraných na stabilizáciu pozície lezca na chyte, pri ktorom lezec používa chyt na úpravu svojej pozície, prechytenie (zmenu úchopu) alebo presun ťažiska, aby dosiahol rovnováhu a stabilitu.

Súťažný priestor znamená tie priestory v mieste konania, ktoré sú vyčlenené:

- na použitie technickými činovníkmi a/alebo výsledkovým servisom.
- na atletickú rozcvičku/vyklusanie pred a po lezení a/alebo oblasti vyhradené špeciálne na regeneráciu.
- ako Zvolávacie zóny (*Call Zones*) a priechody do/z nich, pretekárska zóna a príslušné technické oblasti, vrátane všetkých priestorov vyhradených pre činovníkov tímov (napr. „trénerská zóna“ (*coaches' corridor*)).

Štartovací signál znamená jedinečný tón vysielaný automatickým systémom merania času na označenie začiatku času lezenia.

Technický incident znamená:

- A) zlomený alebo uvoľnený chyt/štruktúru,
- B) nesprávnu polohu (napr. pretočenie) istiaceho bodu alebo karabíny,
- C) napnuté lano spôsobené činnosťou alebo nečinnosťou istiaceho, ktoré buď pomáha, alebo bráni pretekárovi,
- D) akákoľvek porucha systému merania času (len pri rýchlostných pretekoch), alebo
- E) akákoľvek nezvyčajná alebo nepredvídaná okolnosť, ktorá pretekára postaví do inej situácie ako jeho súperov,

a v každom prípade (a) musí mať za následok podstatné znevýhodnenie alebo zvýhodnenie pokusu lezca a (b) nesmie byť dôsledkom vlastného konania alebo nekonania lezca.

Začiatok kola (*Start of Play*) pre každé kolo pretekov je čas, keď prvý pretekár, ktorý sa zúčastňuje v kole, vstúpi do pretekárskej zóny, aby začal svoj pokus alebo akúkoľvek dobu individuálnej prípravy/obhliadky.

3. V týchto pravidlách sa uplatňujú nasledujúce pojmy týkajúce sa štartového poradia:

Vzostupné poradie znamená, že ako prvý bude štartovať najlepšie nasadený pretekár. Nasadenie pre každé kolo sa určí na základe umiestnenia pretekára v celkovom rebríčku (ak je to uplatniteľné), po ktorom nasleduje jeho nasadenie na podujatí. Nenasadení pretekári budú štartovať po všetkých nasadených pretekároch v náhodnom poradí. Pretekári s rovnakým nasadením budú zoradení náhodne.

Zostupné poradie znamená, že najlepšie nasadený pretekár bude štartovať ako posledný. Nasadenie pre každé kolo sa určí na základe umiestnenia pretekára v celkovom rebríčku (ak je to uplatniteľné), po ktorom nasleduje jeho nasadenie na podujatí. Nenasadení pretekári budú štartovať pred všetkými nasadenými pretekármi v náhodnom poradí. Pretekári s rovnakým nasadením budú zoradení náhodne.

Vyraďovacie poradie (*Tournament Bracket Order*) znamená štartové poradie pre jeden vyraďovací stage pre 4, 8 alebo 16 pretekárov. Všeobecnou zásadou pri zostavovaní vyraďovacieho poradia je, že najlepšie nasadení pretekári by sa mali stretnúť vo finálovom rozbehu (*heat*), ak sú všetky ostatné faktory rovnaké. V prípade, že dvaja pretekári majú rovnaké nasadenie, o ich umiestnení v prvom vyraďovacom stage rozhodne náhodný výber.

Náhodné poradie znamená, že štartové poradie každého pretekára nezávisí od poradia alebo nasadenia, je určené náhodne.

Posunuté (Ofsetové) poradie znamená, že štartové poradie pre každú trať alebo cestu bude cyklickým posunom štartového poradia prvej trate/cesty, úmerné počtu ciest (napr. polovičný počet pretekárov, zaokrúhlený nadol, pre 2 trasy/cesty).

4. V týchto pravidlách sa uplatňujú nasledujúce pojmy týkajúce sa poradia a výsledkov:

Celkové poradie (rebríček) znamená kompletné poradie pretekárov, ktorí sa zúčastnili aspoň jedného kola podujatia (okrem pretekárov diskvalifikovaných počas podujatia alebo po ňom), vypočítané po

každom skončenom kole. Ak sa kolo pretekov konalo s viacerými štartovými skupinami, celkové poradie pretekárov v tomto kole:

- A) sa určí zlúčením poradia z každej skupiny, pričom pretekári s rovnakým poradím v oboch skupinách sa považujú za zhodne umiestnených,
- B) sa nemôže použiť na účely spätného hodnotenia v nasledujúcom kole pretekov.

Poradie sa vzťahuje na poradie pretekárov určené pomocou štandardnej metódy určenia poradia v pretekoch, pokiaľ nie je určená iná metóda.

5. V týchto pravidlách sa uplatňujú nasledujúce pojmy týkajúce sa štruktúry pretekov:

Podujatie sú špecifické preteky definované jedinečnou kombináciou disciplín, športovej triedy, vekovej skupiny a kategórie (t. j. pohlavia).

Kolo je hlavná časť podujatia, do ktorej sa kvalifikuje súbor pretekárov, napr. kvalifikačné, semifinálové a finálové kolo.

Termín **fáza** sa používa ako synonymum pre **kolo** v kontexte výpočtov poradia a medailí/titulov vo všeobecnosti, napr. **medailová fáza** podujatia je zvyčajne finálové kolo, ale môže to byť aj skoršie kolo, ak sa finálové kolo nemôže uskutočniť.³¹

Stage je časť kola. napr. každé kolo v disciplíne Boulder & Obtiažnosť zahŕňa stage Obtiažnosť a stage Boulder, finálové kolo v disciplíne Rýchlosť bude obsahovať (minimálne) finálový a semifinálový stage.

Rozbeh (*Heat*) alebo **závod** (*Race*) sú súťažné jednotky v rámci stage-u alebo kola, ktoré zvyčajne zahŕňajú viacero pretekárov. Tieto pojmy sa v disciplíne Rýchlosť používajú zameniteľne.

Trať (*Course*) je súbor bouldrov, o ktoré sa pokúša súbor pretekárov. Kolo alebo stage zvyčajne obsahuje jednu trať, ale môže obsahovať aj niekoľko tratí, napr. ak boli pretekári rozdelení do dvoch štartových skupín.

Pokus je najmenšia súťažná jednotka, ktorá predstavuje jedno úsilie (pokús) jednotlivého pretekára na jednej ceste/bouldri.

POZNÁMKY A USMERNENIA

- ¹ Nie sú povolené pohyby obsahujúce skoky do boku, pri ktorých môže lezec naraziť do lezeckej plochy alebo chytov (bez ohľadu na to, či je pohyb dokončený alebo nie) alebo obsahujúce skoky smerom dole.
- ² Ak lezec používa akékoľvek vybavenie na čistenie chytov na bouldri, je jeho povinnosťou umiestniť toto vybavenie na miesto, kde predstavuje minimálne riziko poranenia jeho samého alebo akéhokoľvek lezca v jeho blízkosti.
- ³ Typ a farba týchto označení by mali byť rovnaké počas celých pretekov. Príklad označenia môže byť umiestnený v rozcvičovacej zóne (*Warm-up Area*).
- ⁴ Každá štartovacia (nástupná) pozícia musí mať 4 značky bez ohľadu na počet chytov alebo štruktúr použitých pri jej konštrukcii. Tieto značky by mali byť umiestnené tak, aby jasne identifikovali chyty, ktoré sú súčasťou štartovej pozície.
- ⁵ Ak sú niektoré chyty alebo časti lezeckej plochy označené **mimo hranice** pomocou pásky, lezci sa môžu pásky dotýkať alebo ju používať bez toho, aby sa považovali za chyt mimo hranice.
- ⁶ Prenos zvyškov magnézia z rúk, ku ktorému prirodzene dochádza počas lezenia, sa nepovažuje za porušenie tohto pravidla.
- ⁷ Lezci môžu používať elastické kompresné bandáže/obväzy (na ruky/nohy); a/alebo kineziologické a podobné pásky, ak je to potrebné na prevenciu alebo riešenie zranení.
- ⁸ Nemalo by sa vyhovieť žiadnej žiadosti (i) o umožnenie zostupu lezca na zem s použitím akéhokoľvek vybavenia, ktoré nie je trvalou súčasťou cesty/bouldra, napr. rebríka, alebo (ii) o poskytnutie iných bezpečnostných opatrení, než aké sa považujú za potrebné pre cestu/boulder ako celok, napr. pred-zapnutie ďalších istiacich bodov alebo poskytnutie dodatočných bezpečnostných dopadových matracov.
- ⁹ Pokusy pretekára pomôcť inému pretekárovi, ktorý je zranený alebo v núdzi, sa nepovažujú za zasahovanie [Mawem, Meiringen 2021].
- ¹⁰ Prenos zvyškov magnézia z rúk, ku ktorému prirodzene dochádza počas lezenia, sa nepovažuje za porušenie tohto pravidla.
- ¹¹ Presadzovanie prísnych ON-SIGHT pravidiel pri lezeckých súťažiach predstavuje vo vonkajších priestoroch výzvu. Integrita jednotlivcov a tímov, ako aj ich dodržiavanie spoločného étosu je základom pre zachovanie ducha fair play.

Ak je miesto konania súťaže otvorené pre verejnosť alebo je z neho výhľad na verejný priestor, pretekári môžu pozorovať cesty/bouldre z týchto priestorov, kým sú otvorené, avšak nasledujúce činnosti sú zakázané:
 - pozorovať, nahrávať alebo využívať akékoľvek záznamy práce staviteľov.
 - používať drony alebo iné zariadenia na získanie bližšieho alebo podrobnejšieho záberu, ktorý nie je bežne dostupný verejnosti.
- ¹² Počas obdobia kolektívnej obhliadky sa pretekári môžu dotýkať:
 - (a) na cestách v disciplíne Obtiažnosť: všetkých chytov, na ktoré môžu dosiahnuť zo zeme, a
 - (b) na bouldroch: len označených štartových (nástupných) chytov.
Pretekári môžu používať ďalekohľad na pozorovanie ciest/bouldrov a robiť si ručne písané poznámky alebo náčrty ciest/bouldrov, ale nesmú cesty/bouldre fotografovať ani nahrávať.

Pretekár sa môže podeliť o informácie získané počas kolektívnej obhliadky s iným pretekárom, ak ani jeden z nich ešte nevykonal pokus v ceste. Pretekár sa môže podeliť o informácie o ceste s ostatnými pretekármi, ak

-
- každý z nich ukončil svoje pokusy v danom kole, napr. keď sa nachádza v „kútiku pre vedúcich lezcov“ (*leader corner*) alebo podobne.
- 13 Traťový rozhodca má právo podľa vlastného uváženia určiť, či je pohyb lezca úpravou pred začiatkom pokusu alebo skutočným začiatkom pokusu.
- 14 Lezec môže skočiť, aby si vyčistil chyt - táto akcia sa nebude počítať ako bodovaný pokus za predpokladu, že pri tom nevyužije lezeckú plochu ani sa nedotkne iných chytov.
- 15 Pri overovaní štartu lezca musí bouldrový rozhodca posúdiť, či:
- (a) lezec preukázal, že kontroluje označené štartové chyty a úspešne dosiahol štartovú pozíciu, a
 - (b) pohyb(y) lezca na stabilizovanie štartovej pozície sú oddelené a odlišné od akéhokoľvek pohybu iniciovaného z tejto pozície na postup v bouldri.
- 16 V disciplíne Rýchlosť sa za pád považuje, ak lezec nedokáže pokračovať uchopením iného chytu alebo opätovným získaním stability.
- 17 Ak sa zapnutý istiaci bod neskôr odopne, činovníci pretekov by mali predpokladať, že istiaci bod bol nesprávne zapnutý, a lezec bude označený mimo hranice v poslednom chyte, z ktorého Hlavný staviteľ ciest usúdil, že je možné tento istiaci bod zapnúť.
- 18 Z-klip sa môže opraviť odopnutím a opätovným zapnutím ktoréhokoľvek z dvoch príslušných istiacich bodov.
- 19 Pri zvažovaní vhodných opatrení podľa §8.2 musí predseda poroty vždy konať s ohľadom na svoju zodpovednosť za bezpečnosť súťaže a musí pokus zastaviť, ak je to bezpečné.
- 20 V disciplíne Obtiažnosť sa výsledok lezca označí ako „TOP“ bez ohľadu na chyt použitý na zapnutie posledného istiaceho bodu. V stage Obtiažnosť disciplíny Boulder & Obtiažnosť bude výsledok označený ako „TOP“ len v prípade, ak pretekár zapne posledný istiaci bod z označeného posledného chytu.
- 21 Priručenie (*Matching*) vyžaduje súčasný kontakt oboch rúk s označeným posledným chytom. Chyt nebude považovaný za priručení, ak je jedna ruka položená cez druhú bez kontaktu so samotným chytom.
- 22 Medzi bežné úkony v tomto športe patria:
- zapínanie: t. j. zaistenie lana do istiaceho bodu.
 - vytriasanie: napr. uvoľnenie jednej ruky pri udržiavaní rovnováhy na zvládnutie únavy.
 - oslava: napr. potvrdenie úspešného pohybu alebo výstupu.
 - magnéziovanie: magnéziovanie rúk na zlepšenie úchopu.
 - zmena polohy nôh: úprava umiestnenia nôh pre lepšiu rovnováhu a účinnosť.
- 23 Stabilizačný pohyb (*Establishing Movements*) sa bude považovať za úspešný, keď lezec jasne uchopí chyt a je schopný vykonať pohyb upravujúci jeho pozíciu v danom chyte, napr. preniesť svoju váhu na daný chyt. Medzi ukazovatele toho, že lezec dokončil stabilizačný pohyb, patria:
- zastavenie pohybu, napr. [Anraku, Paris/2024],
 - schopnosť uvoľniť alebo zmeniť polohu druhej (zadnej) ruky,
 - presunúť ťažisko a zmeniť polohu jednej alebo oboch nôh, napr. [Hamers, Graz/2022], [Sterreri, Shanghai/2024, [Avezou, Paris/2024].
- 24 Pozri poznámku 30, **postupový pohyb**.
- 25 Pozri poznámku 23.
- 26 Za určitých okolností sa lezec môže pokúsiť použiť zónový chyt letmo (*en passant*) bez toho, aby sa pokúsil stabilizovať na zóne (napr. vykonať „pádlový pohyb“ (*paddle move*)). Ak lezec použije zónu na zmenu smeru pohybu a posunie ruku alebo telo dopredu, jeho pohyb sa klasifikuje ako postupový pohyb. Zóna by sa však mala bodovať len vtedy, ak je pohyb vpred úspešne dokončený a lezec dosiahne stabilnú pozíciu. Pre referenciu pozri [Levier, Meiringen/2019] ako negatívny príklad.

-
- 27 Lezec s krvácajúcim zranením musí pred pokračovaním v pokuse odstrániť akékoľvek krvácanie. Ak lezec nie je schopný sám odstrániť krvácanie, predseda poroty môže požiadať o ošetrovanie poranenia lekársky tím podujatia alebo lekára tímu.
- Krvácanie sa nebude považovať za technický incident a nebude sa udeľovať žiadny dodatočný čas/pokus, pokiaľ samotné krvácanie nie je dôsledkom technického incidentu. [Moroni, SLC/2022].
- 28 Ústne varovanie môže byť udelené pri prvom priestupku za akúkoľvek záležitosť, pri ktorej je upozornenie na základe vlastného uváženia.
- Predseda poroty má právomoc rozhodnúť, či niektorá relevantná záležitosť odôvodňuje Upozornenie alebo Diskvalifikáciu.
- 29 Diskvalifikovaný pretekár bude vyradený z Celkového poradia a z posledného kola, v ktorom súťažil alebo bol oprávnený súťažiť. Výsledky tohto kola môžu byť prepočítané tak, aby to umožňovali.
- 30 Jeden alebo súvislý rad lezeckých pohybov sa nebude považovať za postupový pohyb (*Advancing Movement*), ak pri ňom lezcove telo padá od ďalšieho chytu alebo od lezeckej plochy.
- Na pretekoch v disciplíne Obtiažnosť bude nasledujúcim chytom v poradí zvyčajne nasledujúci postupne očíslovaný chyt vyznačený na bodovacej schéme cesty. Ako ďalší chyt v poradí však môže byť zarátaný aj chyt s vyšším číslom (za nasledujúcim sekvenčne očíslovaným chytom), ak iný lezec preukáže, že je možné dokončiť pohyb k tomuto chytu.
- 31 Pojmy **fáza** a **kolo** sa používajú na oddelenie organizácie kola (jeho formátu) od výpočtu poradia. Ak sa napríklad zruší finálové kolo pretekov, semifinálové kolo sa stane medailovou fázou a v určitých prípadoch (zhodné výsledky) sa môžu použiť tie-breaky, ktoré sa v semifinále zvyčajne neuplatňujú.