



**WORLD
CLIMBING**

PRAVIDLÁ PRETEKOV V ŠPORTOVOM LEZENÍ

PREKLAD

Platné od 7.4.2026

Komisia športového lezenia SHS JAMES

Publikované: 7.4.2026

Verzia: 2026-04

Autor: Vladimír MIHÁL

PREDHOVOR SHS JAMES

Tento dokument slúži ako **základný dokument popisujúci pravidlá pre preteky v športovom lezení** ako aj procesy pre ich regulárny priebeh.

K tomuto dokumentu môžu byť publikované dodatky (súťažné a vykonávacie predpisy), ktoré je potrebné čítať spolu s týmto dokumentom, pričom v spojitosti s týmto dokumentom majú dodatky prednosť.

Dokument bol vytvorený na základe dokumentu [WORLD CLIMBING COMPETITION RULES v 3](#) vytvoreného 23.1.2026 a upravený o zmeny v dokumente [ERRATA 2026](#) publikovaného 1.4.2026.

Obsah

PREDHOVOR SHS JAMES	I
O PRAVIDLÁCH	III
ZMENY PRAVIDIEL	III
POZNÁMKY K PRAVIDLÁM	III
1 SÚŤAŽNÝ PRIESTOR A PRETEKÁRSKA ZÓNA.....	1
2 TECHNICKÉ VYBAVENIE	2
3 OSOBNÉ VYBAVENIE	2
4 TECHNICKÍ ČINOVNÍCI (OFFICIALS)	2
5 DEFINÍCIA A TYPY POKUSOV	3
6 POČET A TRVANIE POKUSOV	5
7 ZAČIATOK POKUSU	5
8 KONIEC POKUSU	6
9 URČENIE VÝSLEDKU POKUSU.....	7
10 ČASY POKUSOV.....	8
11 ŠPORTOVÉ A INÉ INCIDENTY	8
12 PROTESTY A ODVOLANIA.....	8
13 PORUŠENIE PRAVIDIEL A NEVHODNÉ SPRÁVANIE.....	9
SLOVNÍK.....	11
POZNÁMKY A USMERNENIA.....	16

O PRAVIDLÁCH

Účelom pravidiel pretekov je zabezpečiť spravodlivosť - to je kľúčový základ a dôležitý prvok „ducha“ tohto športu.

Pravidlá pretekov sú pomerne jednoduché, ale keďže mnohé situácie sú subjektívne a technickí činovníci sú ľudia, niektoré rozhodnutia budú vyvolávať debaty a diskusie. Nezávisle od individuálnych názorov na tieto rozhodnutia by sa mali rozhodnutia technických činovníkov rešpektovať. Všetci zodpovední, najmä činovníci tímov, majú jasnú zodpovednosť voči športu rešpektovať technických činovníkov a ich rozhodnutia.

Pravidlá pretekov nemôžu riešiť všetky možné situácie, takže ak v pravidlách a predpisoch nie je priame ustanovenie, od technických činovníkov sa očakáva, že pri rozhodovaní zohľadnia literu aj účel pravidiel. Na pomoc technickým činovníkom sú vytvorené usmernenia, ktoré sa môžu podľa potreby rozširovať a rozvíjať.

Všetky súťažné športy zahŕňajú určité riziko nehody a zranenia. Technickí činovníci musia venovať osobitnú pozornosť pravidlám, ak sa týkajú bezpečnosti pretekov a účastníkov v pretekárskej zóne aj mimo nej.

ZMENY PRAVIDIEL

World Climbing plánuje uverejňovať pravidlá pretekov v stabilnej podobe každé štyri roky. Predpisy, ktorými sa riadi tento šport, vrátane súťažných a vykonávacích predpisov k týmto pravidlám pre jednotlivé súťaže, sa môžu meniť a dopĺňať častejšie podľa potreby, aby odrážali požiadavky účastníkov a ďalších zainteresovaných strán.

POZNÁMKY K PRAVIDLÁM

World Climbing uverejňuje pravidlá pretekov v angličtine.

Národné federácie, ktoré vypracujú preklad pravidiel, sú vyzvané, aby poslali kópiu World Climbing a na prednej strane jasne uviedli, že ide o ich oficiálny preklad, aby ju mohli zverejniť na internetovej stránke World Climbing za účelom použitia. V prípade akýchkoľvek rozdielov vo formuláciách/význame v prekladoch pravidiel alebo medzi nimi je rozhodujúce anglické znenie.

Pravidlá pretekov by sa mali uplatňovať na všetkých pretekoch nezávisle od úrovne. Národné federácie môžu meniť pravidlá tak, aby vyhovovali miestnym obmedzeniam, pokiaľ takéto zmeny nie sú v rozpore s duchom alebo literou pravidiel.

1 SÚŤAŽNÝ PRIESTOR A PRETEKÁRSKA ZÓNA

- 1.1 V súlade s étosom tohto športu sa preteky organizované podľa týchto pravidiel musia konať na umelých lezeckých stenách a nie na prírodných skalných útvaroch alebo balvanoch.

Súťažný priestor

- 1.2 Súťažný priestor zahŕňa pretekársku zónu spolu s akýmikoľvek priestormi mimo pretekárskej zóny (napr. **zvolávacie zóny**) a priechody medzi nimi, technické priestory, priestory na prípravu pretekárov (na rozcvičenie aj uvoľnenie) a akékoľvek zmiešané priestory používané na bezprostredné aktivity po súťaži.
- 1.3 Súťažný priestor musí byť vymedzený a fyzicky oddelený od akejkoľvek časti športoviska prístupnej verejnosti.

Pretekárska zóna

- 1.4 Pretekárska zóna je plocha vizuálne orientovaná k verejnosti, na ktorej sa uskutočňuje pretekárska činnosť. Pretekárska zóna môže zahŕňať viacero lezeckých plôch, ak to vyžaduje plánované podujatie.
- 1.5 Rozmery pretekárskej zóny sa určujú podľa počtu, konfigurácie a veľkosti lezeckej plochy potrebnej pre preteky. Hranica pretekárskej zóny by mala presahovať všetky dopadové plochy aj priestory pod lezeckou plochou, aby umožnila pretekárom a činovníkom pretekov priechod bez toho, aby vstúpili do pádovej zóny iného pretekára.
- 1.6 Vchody/východy z pretekárskej zóny by mali umožňovať nerušený prístup pretekárom a technickým činovníkom.

Dizajn

- 1.7 Každá cesta/boulder musia byť navrhnuté tak, aby sa obmedzilo riziko zranenia lezca alebo akejkoľvek tretej strany, aby sa zabránilo prekážaniu iným lezcom alebo ceste/bouldru, a bez pohybov, ktoré vytvárajú riziko kolízie.¹
- 1.8 Dopadová plocha okolo každej cesty/bouldra musí byť bez prekážok. Hlavný staviteľ prispôbi počet a prevedenie bouldrov dostupným bezpečnostným dopadovým matracom.²
- 1.9 Cesty a bouldre môžu byť, ak to povoľujú príslušné súťažné predpisy, postavené s vizuálne výraznými chytmi (napr. v určitej farbe). Všetky chyty, ktoré nemajú toto vizuálne odlíšenie, budú považované za chyty **mimo hraníc**.
- 1.10 Počet chytov na žiadnom bouldri by nemal presiahnuť 12 a priemerný počet na jeden boulder v jednom kole by mal byť medzi 4 až 8.

Technické označenie

- 1.11 Každá cesta na Obtiažnosť musí byť jasne označená, aby bolo zrejmé, ktorý istiaci bod je **Top**.
- 1.12 Každý boulder musí byť jasne označený tak, aby označoval:³

- A) **Štartovú** (nástupovú) **pozíciu** definovanú pomocou chytov/štruktúr upevnených na lezeckej ploche a označených pre obe ruky a obe nohy. Toto označenie musí používať výraznú farbu a nemalo by označovať konkrétne umiestnenie rúk,⁴
 - B) **Top**, ktorým bude buď posledný chyt označený rovnakou farbou ako štartové chyty, alebo pozícia v stoji na vrchole bouldra,
 - C) akýkoľvek **zónový** chyt/chyty označené inou farbou ako štartové chyty.
- 1.13 Každý chyt označený ako bezpečnostný chyt bude zreteľne označený modrým krížom, pričom druhý modrý kríž bude umiestnený vedľa kotviaceho bodu pre príslušný istiaci bod. Všetky bezpečnostné chyty musia byť označené na príslušnej bodovacej schéme a musí sa na ne upozorniť počas každej kolektívnej obhliadky.
- 1.14 Chyty alebo časti lezeckej plochy, ktoré sú pre konkrétnu cestu/boulder **mimo hraníc**, musia byť zreteľne označené, aby bolo jasné, že nemôžu byť použité.⁵

2 TECHNICKÉ VYBAVENIE

- 2.1 Lezecká stena, dopadové matrace (doskočisko), chyty (vrátane akýchkoľvek štruktúr), pevné kotviace body a všetko technické vybavenie používané na súťaži, či už poskytnuté usporiadateľom podujatia, partnerom pre vybavenie alebo jednotlivými pretekármi, musí byť v súlade s Kódexom vybavenia (*Equipment Code*).

3 OSOBNÉ VYBAVENIE

- 3.1 Každý pretekár je úplne a výlučne zodpovedný za technické vybavenie a oblečenie, ktoré má v úmysle používať alebo nosiť počas pretekov.
- 3.2 Pretekári nesmú počas pobytu v pretekárskej zóne používať alebo nosiť žiadne zariadenie alebo vybavenie, ktoré by mohlo zhoršiť schopnosť komunikácie s činovníkmi pretekov, okrem prípadov, ktoré povoľujú príslušné súťažné predpisy.
- 3.3 Pretekári musia mať počas svojich pokusov obutú lezeckú obuv a kde je to relevantné lezecký úvaz. Pretekári môžu tiež používať:
- A) vrečko na magnézium a komerčne dostupné suché alebo tekuté lezecké magnézium na ruky.
 - B) lezeckú prilbu.
- 3.4 Ak to nie je povolené príslušnými súťažnými predpismi, pretekári majú zakázané:
- A) používať akúkoľvek látku alebo vybavenie, ktoré mení stav chytov alebo lezeckého povrchu,⁶
 - B) nosiť rukavice alebo chrániče kolien.⁷

4 TECHNICKÍ ČINOVNÍCI (OFFICIALS)

Predseda poroty

- 4.1 Každé preteky musia byť riadené činovníkom, ktorý má plnú právomoc presadzovať pravidlá (**predseda poroty**). Predseda poroty musí zachovávať prísnu neutralitu a nezávislosť. Predseda poroty musí:

- A) byť nezávislý od usporiadateľa podujatia,
 - B) nemať žiadny rodinný, profesionálny alebo blízky osobný vzťah so žiadnym pretekárom alebo činovníkom tímu,
 - C) byť bez akýchkoľvek finančných alebo iných záujmov, ktoré by mohli ovplyvniť jeho rozhodnutia.
- 4.2 Predseda poroty má po konzultácii s Hlavným staviteľom právomoc rozhodovať o bezpečnosti v súťažnom priestore. Predseda poroty môže:
- A) odložiť, prerušiť, posunúť alebo zastaviť akúkoľvek časť pretekov a/alebo požadovať výmenu akéhokoľvek zariadenia/vybavenia, ak je to potrebné z bezpečnostných dôvodov,
 - B) nariadiť zastavenie akéhokoľvek pretekára, ak by ďalší postup alebo pokusy predstavovali neprimerané riziko pre bezpečnosť pretekára alebo akejkolvek inej osoby,
 - C) odvolať alebo nechať odviešť akúkoľvek osobu, ktorej konanie predstavuje alebo môže predstavovať riziko pre bezpečnosť akejkolvek osoby.
- 4.3 Predseda poroty nesmie za žiadnych okolností prijať osobitné opatrenia v prospech jednotlivého pretekára.⁸

Ostatní technickí činovníci

- 4.4 Ostatní technickí činovníci (rozhodcovia kategórií, rozhodcovia ciest/bouldrov, stavitelia) môžu byť menovaní tak, ako je to stanovené v príslušných súťažných predpisoch. Predseda poroty, rozhodcovia kategórií a rozhodcovia ciest/bouldrov sú spoločne **činovníci pretekov** (*On-Field Officials*).
- 4.5 Činovníci pretekov majú právomoc rozhodovať o bodovaní pokusov na akejkolvek ceste/bouldri, o klasifikácii akéhokoľvek incidentu ako technického incidentu a o porušení pravidiel v rámci súťažného priestoru. V príslušných súťažných predpisoch musí byť uvedené, ako sú tieto právomoci delegované.

Rôzne

- 4.6 Výklad a uplatňovanie pravidiel zo strany činovníkov pretekov môže byť napadnutý len v prípadoch, keď pravidlá umožňujú podať protest alebo odvolanie (§12).
- 4.7 V príslušných súťažných predpisoch musí byť určené, kto nahradí technického činovníka, ak nemôže začať alebo pokračovať.

5 DEFINÍCIA A TYPY POKUSOV

Všeobecne

- 5.1 Individuálne úsilie lezca o prelezanie cesty alebo bouldra sa označuje ako **pokus**. Po začatí pokusu sa tento považuje za prebiehajúci, kým nie je vyhlásený za **úspešný** alebo **neúspešný**, podľa toho, čo nastane skôr. Tieto pravidlá stanovujú:
- obmedzenia počtu a trvania pokusov (§6),
 - kedy sa pokus začne (§7),

- kedy sa pokus skončí, či už úspešne alebo neúspešne (§8),
- ako sa pokusy hodnotia a bodujú (§9).

Typy a princípy pre pokusy

5.2 Pretekári a činovníci tímov nesmú:

- A) zasahovať do prípravy alebo pokusov iných pretekárov,⁹
- B) meniť alebo sa pokúšať meniť chyty alebo značenie na ceste/bouldri alebo inak meniť stav cesty/bouldra pre neskôr štartujúcich pretekárov.¹⁰

5.3 Lezenie je šport riešiaci problémy, ktorý si vyžaduje tvorivý pohyb, priestorové povedomie a schopnosť čítať a interpretovať zložité trojrozmerné výzvy. Tieto schopnosti sa najúčinnejšie testujú tam, kde sa pokusy vykonávajú **ON-SIGHT**. Ak je kolo vyhlásené ako **ON-SIGHT**:

- A) pretekári nesmú vyhľadávať ani prijímať žiadne informácie o ceste/bouldroch nad rámec tých, ktoré sú oficiálne poskytnuté alebo získané počas plánovanej obhliadky (kolektívnej alebo individuálnej). Pozorovanie pokusov iných pretekárov alebo práce staviteľov pri tvorbe cesty je zakázané.¹¹
- B) činovníkom tímov a iným osobám spojeným s pretekármi je zakázané pokúšať sa oznámiť pretekárom akékoľvek dodatočné informácie o cestách/bouldroch.
- C) akýkoľvek pokus o porušenie týchto pravidiel, či už zo strany pretekárov, ktorí sa snažia získať informácie, alebo zo strany iných osôb, ktoré sa ich snažia poskytnúť, sa bude považovať za závažné porušenie týchto pravidiel.

Hoci len prvý pokus pretekára môže byť **ON-SIGHT**, tieto zásady *Fair Play* a celistvosť riešenia problémov sa vzťahujú na každý pokus všetkých pretekárov v danom kole a tieto pravidlá by sa mali vykladať a uplatňovať s ohľadom na túto skutočnosť.

5.4 Ak je kolo vyhlásené ako kolo **ON-SIGHT**:

- A) pred začiatkom kola sa **môže** zorganizovať kolektívna obhliadka. Počas tejto doby môžu pretekári pozorovať cesty/bouldre a dotýkať sa štartových (nástupných) chytov, ale nesmú nacvičovať žiadne pohyby na cestách/bouldroch,¹²
- B) pretekár sa môže podeliť o informácie získané počas kolektívnej obhliadky s iným pretekárom len v prípade, ak ani jeden z nich nevykonal pokus na danej ceste/bouldri.
- C) činovníci tímu nesmú komunikovať žiadne informácie súvisiace s cestami/bouldrami s pretekármi, kým nedokončia kolo.

5.5 Ak je kolo vyhlásené ako kolo **FLASH**:

- A) pred začiatkom kola sa musí uskutočniť predlezenie ciest/bouldrov.
- B) činovníci tímu môžu komunikovať informácie o alebo súvisiace s cestami/bouldrami s pretekármi pred, počas a po ich pokusoch.

6 POČET A TRVANIE POKUSOV

Obtiažnosť (LEAD)

- 6.1 Lezec môže vykonať jediný bodovaný pokus na ceste v ktoromkoľvek kole súťaže. Ak sa majú pokusy vykonať **po nácviku** (*After-Work*), lezcom bude pred ich bodovaným pokusom povolená perióda nácviku. Perióda nácviku môže byť časovo alebo pokusmi obmedzená.
- 6.2 Lezec môže mať povolené opätovné vykonanie pokusu, ak došlo k technickému incidentu.
- 6.3 Povolený čas na lezenie pre každý pokus bude stanovený v príslušných súťažných predpisoch a nemal by presiahnuť 6 minút.

Rýchlosť

- 6.4 Lezec môže vykonať jediný bodovaný pokus na ceste v ktoromkoľvek plánovanom závode (*Race*). Perióda nácviku môže byť zorganizovaná pred začiatkom prvého kola pretekov. Táto perióda nácviku môže byť časovo alebo pokusmi obmedzená, ale žiadne z vykonaných pokusov sa nezapočítavajú do bodovania.
- 6.5 Pokus sa môže opakovať, ak došlo k technickému incidentu alebo ak boli preteky zastavené po neplatnom štarte (*FALSE START*), alebo ak to vyžadujú príslušné súťažné predpisy ako postup pri rovnosti bodov (*tie-break*).
- 6.6 Povolený čas na lezenie pre každý pokus môže byť stanovený v príslušných súťažných predpisoch.

Boulder

- 6.7 Lezec môže mať povolený obmedzený počet pokusov na každom bouldri v kole pretekov, časový limit pre pokusy na každom alebo všetkých bouldroch, prípadne kombináciu oboch. Pred začiatkom prvého kola pretekov sa môže zorganizovať perióda nácviku. Táto perióda nácviku môže byť časovo alebo pokusmi obmedzená, ale žiadne z vykonaných pokusov sa nezapočítavajú do bodovania.
- 6.8 Lezec môže dostať dodatočný čas alebo pokusy, ak došlo k technickému incidentu, ktorý bránil lezcovmu pokusu (pokusom).
- 6.9 Povolený čas na lezenie pre pokusy na jednotlivých bouldroch alebo pre všetky bouldre v kole bude stanovený v príslušných súťažných predpisoch. Povolený čas na lezenie sa môže merať od:
 - A) od začiatku kola,
 - B) od stanoveného štartovacieho signálu pre každý pokusovaný boulder, alebo
 - C) začiatku pokusov lezca na bouldri.

7 ZAČIATOK POKUSU

Obtiažnosť (LEAD)

- 7.1 Pokus sa považuje za začatý, keď lezec opustí zem.¹³

Rýchlosť

- 7.2 Pokus sa považuje za začatý v závislosti od toho, čo nastane skôr:
- A) štartový signál; alebo
 - B) keď sila pôsobiaca na štartovnú podložku klesne pod prahovú hodnotu potrebnú na spustenie časomier.
- 7.3 Štart sa považuje za neplatný (t. j. za predčasný štart - **FALSE START**), ak je zaznamenaný reakčný čas lezca kratší ako 0,100 s.

Boulder

- 7.4 Pokus sa považuje za začatý, keď lezec opustí zem.¹⁴
- 7.5 Lezec musí potvrdiť začiatok každého pokusu kontrolovaným držaním označených štartových (nástupných) chytov, tak, aby dosiahol stabilnú pozíciu s oboma rukami a oboma nohami v **štartovej pozícii**. Štart sa považuje za neplatný (t. j. nesprávny štart - **FALSE START**), ak to lezec nedosiahne alebo pred tým použije iné chyty.¹⁵

8 KONIEC POKUSU

- 8.1 Pokus bude považovaný za **neúspešný**, ak uplynie povolený čas na lezenie alebo ak pred tým lezec buď:
- A) vykoná FALSE START (predčasný/nesprávny štart),
 - B) spadne z cesty/bouldra,¹⁶
 - C) sa dotkne zeme,
 - D) získal výhodu tým, že použil akúkoľvek časť lezeckej plochy alebo chytov alebo štruktúr označených **mimo hraníc** v súlade s §1.9 a §1.14,
 - E) získal výhodu použitím lezeckého lana/slučky alebo iného bezpečnostného vybavenia (vrátane istiacich alebo kotviacich bodov), akýchkoľvek otvorených hrán lezeckej plochy, akýchkoľvek tabúl/štítkov na lezeckej ploche alebo (rukami) akéhokoľvek nepoužitého montážneho otvoru (T-Nut) určeného pre montáž umelého chytu,
 - F) bol jeho pokus zastavený činovníkom pretekov.

Obtiažnosť (LEAD)

- 8.2 Pokus v Obtiažnosti bude tiež považovaný za **neúspešný**, ak lezec:
- A) zapne istiaci bod mimo poradia,¹⁷
 - B) odopne akýkoľvek istiaci bod okrem opravy **Z-klipu**,¹⁸
 - C) vykoná akýkoľvek lezecký pohyb po prekročení poslednej bezpečnej pozície v ceste.¹⁹
- 8.3 Pokus v Obtiažnosti sa považuje za **úspešný**, ak lezec zapne posledný istiaci bod v ceste.²⁰

Rýchlosť

- 8.4 Pokus v rýchlosti sa považuje za **úspešný**, ak lezec zastaví časomieru úderom ruky do cieľového spínača (podložky) časomiere.

Boulder

- 8.5 Pokus v bouldri sa považuje za **úspešný**, ak lezec:
- A) skončí na vrchole bouldra pred uplynutím povoleného času na lezenie, alebo
 - B) kontroluje/priručí označený posledný chyt oboma rukami²¹ a po jeho vykonaní:
 - I. dosiahne stabilnú pozíciu pred uplynutím povoleného času na lezenie a
 - II. preukáže jasnú a vedomú kontrolu označeného posledného chytu.²²

9 URČENIE VÝSLEDKU POKUSU

Obtiažnosť (LEAD)

- 9.1 Výsledkom **neúspešného** pokusu v Obtiažnosti bude posledný bodovaný chyt kontrolovaný rukami:
- A) na dokončenie stabilizačného pohybu (*Establishing Movement*),²³ alebo
 - B) na vykonanie postupového pohybu (*Advancing Movement*)²⁴.
- Ak je z kontrolovaného chytu vykonaný postupový pohyb, výsledok sa označí postfixom „+“.
- 9.2 Postfix „+“ sa nesmie udeliť, ak pokus skončil **neúspešne** podľa §8.2.
- 9.3 Výsledok **úspešného** pokusu v Obtiažnosti sa zaznamená ako **Top** a ak to vyžadujú príslušné súťažné predpisy, aj skutočný čas lezenia.

Rýchlosť

- 9.4 Výsledok **neúspešného** pokusu v Rýchlosti sa zaznamená ako pád (**FALL**) alebo neplatný štart (**FALSE START**), v závislosti od príčiny.
- 9.5 Výsledok **úspešného** pokusu v Rýchlosti sa zaznamená ako skutočný čas lezenia.

Boulder

- 9.6 Výsledok **úspešného** pokusu v Bouldri sa zaznamená ako **Top** spolu s počtom potrebných pokusov.
- 9.7 Ak dizajn a označenie bouldra obsahuje akékoľvek **zónové** chyty a lezec počas prebiehajúceho pokusu kontroluje rukami chyt, aby:
- A) dokončil stabilizačný pohyb (*Establishing Movement*),²⁵ alebo
 - B) dokončil postupový pohyb (*Advancing Movement*) s cieľom dosiahnuť stabilnú pozíciu na niektorom chyte ďalej v línii postupu bouldra,²⁶
- potom výsledok pokusu bude zahŕňať príslušnú **zónu (zóny)**.

10 ČASY POKUSOV

- 10.1 Pre účely záznamov, výsledkov alebo poradia sa môžu do úvahy brať iba časy zaznamenané v bodovaných pokusoch.

11 ŠPORTOVÉ A INÉ INCIDENTY

- 11.1 Každý incident alebo neobvyklá/nepredvídaná okolnosť, ktorá ovplyvní pokus lezca na ceste alebo na boulderí, sa bude posudzovať podľa zásady, že lezec je v prvom rade zodpovedný za svoje vlastné konanie a rozhodnutia, pričom sa uznáva, že vonkajšie faktory môžu pokusu brániť alebo mu pomáhať.

Technické incidenty

- 11.2 Činovníci pretekov určia, či sa akýkoľvek incident alebo neobvyklá/nepredvídateľná okolnosť, ktorá ovplyvňuje pokus lezca, klasifikuje ako technický incident. V prípade potreby sa činovníci pretekov poradia s Hlavným staviteľom.
- 11.3 Ak sa pretekár rozhodne pokračovať v pokuse po potenciálnom alebo potvrdenom technickom incidente, ktorý nepriaznivo ovplyvnil jeho pokus, incident sa bude považovať za zrušený a uzavretý pre tohto pretekára. Pretekár sa nemôže vzdať incidentu, ktorý mu poskytol výhodu.
- 11.4 Ak sa technický incident potvrdí a nie je možné od neho upustiť alebo sa od neho neupustí:
- A) príslušný pokus môže byť vyhlásený za neúspešný v mieste a čase incidentu,
 - B) lezcovi sa môže povoliť opätovný štart cesty/bouldra po odstránení príčiny incidentu a v prípade potreby sa povolený čas na lezenie vynuluje alebo upraví tak, aby sa zohľadnila časová strata,
 - C) výsledok pokusu bude lepší z postupu dosiahnutého pred incidentom a po prípadnom opätovnom štarte.
- 11.5 Proces riadenia technických incidentov by mal byť stanovený v príslušných súťažných predpisoch.

Krvácajúce poranenia

- 11.6 Ak lezec utrpí krvácajúce poranenie, všetky kontaminované chyty musia byť očistené a rana vyčistená/obviazaná. Ak formát súťaže umožňuje lezcovi vykonať viacero pokusov alebo zahŕňa viacero ciest/bouldrov, predseda poroty sa musí presvedčiť, že rana je primerane ošetrovaná a že riziko prenosu krvi je minimálne predtým ako umožní lezcovi pokračovať.²⁷

12 PROTESTY A ODVOLANIA

- 12.1 Pretekár (alebo činovník tímu konajúci v jeho zastúpení) môže podať **odvolanie**, ak je jeho výsledok/umiestnenie na podujatí ovplyvnený:
- A) chybou rozhodcu,
 - B) chybou v bodovaní alebo v meraní času,
 - C) záležitosťou týkajúcou sa oprávnenosti alebo správania pretekára alebo činovníka tímu.

- 12.2 Aby bolo odvolanie prijateľné, musí byť písomne predložené odvolacej porote:
- A) dotknutým pretekárom alebo činovníkom tímu s oprávnením na podanie odvolania podľa príslušných súťažných predpisov (**odvolávajúci sa**),
 - B) v lehote stanovenej v príslušných súťažných predpisoch, a
 - C) musí uviesť dotknutého súťažiaceho, podstatu odvolania a pravidlo/pravidlá, na základe ktorých sa odvoláva.

Ak bude odvolanie vyhlásené za neprijateľné, bude vrátené a označené ako **neplatné**. Poplatok za odvolanie, ktoré je označené ako neplatné sa neplatí.

- 12.3 Pri skúmaní odvolania bude odvolacia porota brať do úvahy a zvažovať ducha a zámer pravidiel a potrebu zachovania integrity športu.²⁸

- 12.4 Odvolacia porota posúdi prípustné dôkazy povolené podľa príslušných súťažných predpisov. Ak sú tieto dôkazy:

- A) presvedčivé a podporujú odvolanie, odvolanie sa označí ako **úspešné** a rozhodnutie prijaté v pretekárskej zóne sa zmení alebo sa chyba opraví iným spôsobom.
- B) nepresvedčivé alebo nepodporujú odvolanie, odvolanie sa označí ako **neúspešné** a rozhodnutie prijaté v pretekárskej zóne zostane v platnosti.

Všetky rozhodnutia o odvolaní budú písomne potvrdené a oznámené odvolávajúcemu sa.

- 12.5 Ak prípustné dôkazy neumožňujú preskúmanie veci, ktorá je predmetom odvolania, rozhodnutie prijaté v pretekárskej zóne zostane v platnosti a odvolanie sa označí ako **nerozhodnuté**.

- 12.6 Poplatok za odvolanie sa môže účtovať len v prípade, že odvolanie je neúspešné.

- 12.7 Rozhodnutie odvolacej komisie sa považuje za rozhodnutie podľa pravidiel *Fair Play* a nepodlieha ďalšiemu preskúmaniu ani odvolaniu, okrem tých, ktoré umožňuje Disciplinárny poriadok.

13 PORUŠENIE PRAVIDIEL A NEVHODNÉ SPRÁVANIE

Sankcie

- 13.1 Za porušenie týchto pravidiel a/alebo za priestupok môžu byť uložené nasledujúce sankcie:

Upozornenie	Diskvalifikácia
Porušenie týchto pravidiel bez skutočného alebo potenciálneho vážneho vplyvu na spravodlivosť alebo výsledky pretekov.	Porušenie týchto pravidiel so skutočným alebo potenciálnym vážnym vplyvom na spravodlivosť alebo výsledky pretekov.
	Pozorovanie alebo zhromažďovanie informácií o akejkolvek ceste/bouldri určenej na ON-SIGHT pokus nad rámec týchto pravidiel.
Nedodržanie pokynov technického činovníka.	Udelenie dvoch napomenutí počas podujatia.
Nešportové správanie nezávažného charakteru.	Nešportové správanie závažného charakteru.

Používanie obscénných alebo urážlivých výrazov alebo správanie relatívne mierneho charakteru.	Použitie obscénných alebo urážlivých výrazov alebo správania závažnej povahy.
---	---

- 13.2 Sankcie môžu byť uložené aj spôsobom ako je stanovené v akomkoľvek kódexe, ktorý má štatút pravidiel v rámci príslušných súťažných predpisov.
- 13.3 Uloženie sankcie bude sprevádzané ukázaním žltej karty (v prípade upozornenia) a/alebo červenej karty (v prípade diskvalifikácie).²⁹

Dôsledky

- 13.4 Pretekár, ktorému bolo udelené upozornenie, môže pokračovať v účasti na podujatí. Činovník tímu, ktorý dostane upozornenie, nebude mať po zvyšok podujatia povolený vstup do súťažného priestoru.
- 13.5 Pretekár, ktorý je diskvalifikovaný, sa nemôže zúčastniť žiadneho z nasledujúcich kôl a je vyradený z hodnotenia.³⁰
- 13.6 Pretekár, ktorý je diskvalifikovaný za závažný priestupok v ktoromkoľvek podujatí, bude diskvalifikovaný pre všetky podujatia v súťaži.

Ostatné osoby

- 13.7 Predseda poroty môže nariadiť vyvedenie akejkoľvek osoby, ktorá porušuje tieto pravidlá alebo narúša priebeh pretekov, a ak je to potrebné, môže pozastaviť všetky súťažné aktivity, kým sa tak stane.

SLOVNÍK

1. Nasledujúce pojmy (termíny) majú uvedený význam v rámci celého tohto dokumentu:

Bude / Musí / Musí byť – znamená povinnú požiadavku,

Nebude / Nesmie – znamená zákaz,

Mal by / Nemal by – znamená odporúčanie, pričom môžu existovať dôvody na výber iného postupu, ale v takom prípade musia byť predtým pochopené a dôkladne zvážené všetky dôsledky,

Môže – znamená podľa vlastného uváženia.

Pojmy **lezec, súťažiaci** a **pretekár** sa používajú zameniteľne.

2. V rámci celého dokumentu platia nasledujúce definície:

Bezpečnostný chyt (*Safety Hold*) je určený chyt v ceste umiestnený za okolností, keď by lezenie ďalej za tento chyt bez zapnutia príslušného istiaceho bodu predstavovalo významné bezpečnostné riziko. Bezpečnostný chyt a k nemu prislúchajúci istiaci bod musia byť v ceste zreteľne označené.

FLASH znamená pokus o prelez cesty/bouldra vykonaný s určitou znalosťou zamýšľanej lezeckej postupnosti, ale bez predchádzajúceho nácviku/pokusov.

Kontrolovaný znamená vedomé ovládanie pozície a pohybu lezca buď:

- A) použitím lezeckej plochy/chytov, alebo
- B) presunutím ťažiska.

Lezecký čas znamená:

- A) **povolený čas na lezenie** - maximálny čas povolený pre pokusy súťažiaceho na akejkoľvek ceste / bouldri, alebo
- B) **skutočný čas lezenia** - čas, ktorý uplynul medzi:
 - i) v disciplíne Obtiažnosť a Boulder: začiatkom pokusu (pokusov) lezca na akejkoľvek ceste / bouldri a koncom pokusu (pokusov), ako je uvedené v §7 (Začiatok pokusu) a §8 (Koniec pokusu) týchto pravidiel.
 - ii) v disciplíne Rýchlosť: štartovacím signálom pre príslušný pokus až po úspešné dokončenie cesty, ako je uvedené v §8 (Koniec pokusu) týchto pravidiel.

Nasadenie na podujatí znamená predbežné poradie alebo poradie pretekárov na podujatí, na základe ich predchádzajúcich výkonov alebo iných špecifikovaných kritérií.

Nie skôr ako (*Not Earlier Than*) (**NET**) znamená najskorší možný čas pre udalosti alebo činnosti.

Neplatný štart (*FALSE START*) je definovaný v §7.3 a §7.5.

Neplatný výsledok (*Invalid Result Mark*) alebo **IRM** znamená označenie alebo kód označujúci nebudovaný alebo neplatný výsledok. IRM zahŕňa neštartoval (**DNS**), diskvalifikáciu za technické priestupky (**DSQ**) a diskvalifikáciu za nešportové správanie (**DQB**).

Odvolacia porota znamená technických činovnikov (*Officials*) zodpovedných za určenie výsledkov akéhokoľvek odvolania, ako je stanovené v príslušných súťažných predpisoch.

Oficiálna štartová listina znamená zoznam všetkých pretekárov, ktorí majú štartovať v danom kole v poradí a/alebo v čase uvedenom na zozname. Každá oficiálna štartová listina bude obsahovať:

- podujatie a kolo,
- poradie štartu a v prípade, že pretekári majú štartovať v pevne stanovenom čase aj časy štartu každého pretekára,
- meno a [MOV kód krajiny](#) každého pretekára,
- čas, v ktorom bude Rozcvičovacia zóna otvorená a/alebo uzavretá pre vstup, a pre akúkoľvek kolektívnu obhliadku, a začiatok kola (*Start of Play*),
- plánovanie prestávok na čistenie.

Oficiálne výsledky znamenajú výsledky uverejnené po skončení ktoréhokoľvek kola podujatia takto označené a vydané oprávneným činovníkom.

ON-SIGHT znamená pokus o prelez cesty/bouldra bez akejkoľvek predchádzajúcej znalosti zamýšľaného postupu lezenia a bez akéhokoľvek predchádzajúceho nácviku/pokusov.

Oprávnenosť na odvolanie znamená oprávnenie podať odvolanie, ako je stanovené v príslušných súťažných predpisoch.

Pevný čas (*Fixed Time*) znamená konkrétny čas, na ktorý je naplánované uskutočnenie udalosti alebo činnosti.

Po nácviku (*After-Work*) znamená pokus o cestu/boulder vykonaný s priamou znalosťou zamýšľanej lezeckej sekvencie. Tieto znalosti pochádzajú z nácviku alebo predchádzajúcich pokusov na ceste/bouldri.

Posledná bezpečná pozícia znamená, že pretekár má kontrolu, ale ešte nevykonal žiadny lezecký pohyb, aby prešiel za:

- A) označený bezpečnostný chyt, keď nebol zapnutý príslušný istiaci bod, alebo
- B) akýkoľvek iný chyt, za ktorým by podľa odôvodneného názoru predsedu poroty alebo rozhodcu kategórie bol ďalší postup nebezpečný.

Posledná pozícia zapnutia istiaceho bodu znamená posledný chyt, z ktorého Hlavný staviteľ rozhodol, že je možné tento istiaci bod zapnúť, alebo z ktorého pretekár preukázal, že je možné tento istiaci bod zapnúť.

Postupový pohyb (*Advancing Movement*) je jeden alebo súvislý rad lezeckých pohybov zameraný na chytenie ďalšieho chytu v poradí, pri ktorom sa lezec snaží dosiahnuť alebo uchopiť tento chyt rukou (rukami) a posúva alebo mení pozíciu tela, aby to dosiahol.³¹

Predbežné výsledky znamenajú akékoľvek výsledky uverejnené počas prebiehajúceho kola a/alebo pred uverejnením oficiálnych výsledkov príslušného kola.

Prípustný dôkaz znamená dôkaz, ktorý je možné použiť pri určovaní výsledkov odvolania, ako je stanovené v príslušných súťažných predpisoch.

Reakčný čas znamená rozdiel medzi štartovacím signálom a časom, kedy sila pôsobiaca na štartovaciu podložku klesne pod prahovú hodnotu potrebnú na spustenie časomier.

Stabilizačný pohyb (*Establishing Movements*) je jeden alebo nepretržitý rad lezeckých pohybov zameraných na stabilizáciu pozície lezca na chyte, pri ktorom lezec používa chyt na úpravu svojej pozície, prechytenie (zmenu úchopu) alebo presun ťažiska, aby dosiahol rovnováhu a stabilitu.³²

Súťažný priestor (*Competition Area*) znamená tie priestory v mieste konania, ktoré sú vyčlenené:

- na použitie technickými činovníkmi a/alebo výsledkovým servisom.
- na atletickú rozsvičku/vyklusanie pred a po lezení a/alebo oblasti vyhradené špeciálne na regeneráciu.
- ako Zvolávacie zóny (*Call Zones*) a priechody do/z nich, pretekárska zóna (*Field of Play*) a príslušné technické oblasti, vrátane všetkých priestorov vyhradených pre činovníkov tímov (napr. „trénerská zóna“ (*Coaches' Corridor*)).

Štartovací signál znamená:

- A) v disciplíne Rýchlosť: rozsvietenie štartového svetla na ľavej strane trasy, ktoré označuje začiatok povoleného aj skutočného času lezenia pre každý pokus, sprevádzané jedinečným zvukovým tónom vysielaným systémom merania času.
- B) V disciplíne Boulder: jedinečný tón vysielaný automatickým systémom merania času na označenie začiatku povoleného času lezenia.

Technický incident znamená:

- A) zlomený alebo uvoľnený chyt/štruktúru,
- B) nesprávnu polohu (napr. pretočenie) istiaceho bodu alebo karabíny,
- C) napnuté lano spôsobené činnosťou alebo nečinnosťou istiaceho, ktoré buď pomáha, alebo bráni pretekárovi,
- D) kritická porucha oficiálneho systému merania času,³³ alebo
- E) akákoľvek nezvyčajná alebo nepredvídaná okolnosť, ktorá pretekára stavia do inej situácie ako jeho súperov,

a v každom prípade (a) musí mať za následok podstatné znevýhodnenie alebo zvýhodnenie pokusu lezca a (b) nesmie byť dôsledkom vlastného konania alebo nekonania lezca.

Začiatok kola (*Start of Play*) pre každé kolo pretekov je čas, keď prvý pretekár, ktorý sa zúčastňuje v kole, vstúpi do pretekárskej zóny, aby začal svoj pokus alebo akúkoľvek dobu individuálnej prípravy/obhliadky.

3. V týchto pravidlách sa uplatňujú nasledujúce pojmy týkajúce sa štartového poradia:

Vzostupné poradie znamená, že ako prvý bude štartovať najlepšie nasadený pretekár. Nasadenie pre každé kolo sa určí na základe umiestnenia pretekára v celkovom rebríčku (ak je to uplatniteľné), po ktorom nasleduje jeho nasadenie na podujatí. Nenasadení pretekári budú štartovať po všetkých nasadených pretekároch v náhodnom poradí. Pretekári s rovnakým nasadením budú zoradení náhodne.

Zostupné poradie znamená, že najlepšie nasadený pretekár bude štartovať ako posledný. Nasadenie pre každé kolo sa určí na základe umiestnenia pretekára v celkovom rebríčku (ak je to uplatniteľné), po ktorom nasleduje jeho nasadenie na podujatí. Nenasadení pretekári budú štartovať pred všetkými nasadenými pretekármi v náhodnom poradí. Pretekári s rovnakým nasadením budú zoradení náhodne.

Vyraďovacie poradie (*Tournament Bracket Order*) znamená štartové poradie pre jeden vyraďovací stage pre 4, 8 alebo 16 pretekárov. Všeobecnou zásadou pri zostavovaní vyraďovacieho poradia je, že najlepšie nasadení pretekári by sa za rovnakých podmienok mali stretnúť vo finálovom závode (*Race*). V prípade, že dvaja pretekári majú rovnaké nasadenie, o ich umiestnení v prvom vyraďovacom stage rozhodne náhodný výber.

Náhodné poradie znamená, že štartové poradie každého pretekára nezávisí od poradia alebo nasadenia, je určené náhodne.

Posunuté (Ofsetové) poradie znamená, že štartové poradie pre každú trať alebo cestu bude cyklickým posunom štartového poradia inej trate/cesty, spravidla úmerne počtu ciest (napr. pre 2 trasy/cesty by cyklické posunutie bolo o 1/2 počtu súťažiacich, zaokrúhlené nadol).

4. V týchto pravidlách sa uplatňujú nasledujúce pojmy týkajúce sa poradia a výsledkov:

Celkové poradie (rebríček) znamená celkové poradie pretekárov, ktorí sa zúčastnili aspoň jedného kola podujatia (okrem pretekárov diskvalifikovaných počas podujatia alebo po ňom), vypočítané po každom skončenom kole. Ak sa kolo pretekov konalo s viacerými štartovými skupinami, celkové poradie pretekárov v danom kole:

- A) sa určí zlúčením poradia z každej skupiny, pričom pretekári s rovnakým poradím v oboch skupinách sa považujú za zhodne umiestnených,
- B) sa nemôže použiť na účely spätného hodnotenia v nasledujúcom kole pretekov.

Poradie sa vzťahuje na poradie pretekárov určené pomocou štandardnej metódy určenia poradia v pretekoch, pokiaľ nie je určená iná metóda.

5. V týchto pravidlách sa uplatňujú nasledujúce pojmy týkajúce sa štruktúry pretekov:

Podujatie sú špecifické preteky definované jedinečnou kombináciou disciplín, športovej triedy, vekovej skupiny a kategórie (t. j. rozdelenie podľa pohlavia).

Kolo je hlavná časť podujatia, do ktorej sa kvalifikuje súbor pretekárov, napr. kvalifikačné, semifinálové a finálové kolo.

Termín **fáza** sa používa ako synonymum pre **kolo** v kontexte výpočtov poradia a medailí/titulov vo všeobecnosti, napr. **medailová fáza** podujatia je zvyčajne finálové kolo, ale môže to byť aj skoršie kolo, ak sa finálové kolo nemôže uskutočniť.³⁴

Stage (etapa) je časť kola, napr. finálové kolo v disciplíne Rýchlosť bude obsahovať (minimálne) finálový a semifinálový stage.

Rozbeh (*Heat*) alebo **závod** (*Race*) sú súťažné jednotky v rámci stage-u alebo kola, ktoré zvyčajne zahŕňajú viacero pretekárov. Tieto pojmy sa v disciplíne Rýchlosť používajú zameniteľne.

Trať (*Course*) je sada bouldrov, o ktoré sa pokúša skupina pretekárov. Kolo alebo stage zvyčajne obsahuje jednu trať, ale môže obsahovať aj niekoľko tratí, napr. ak boli pretekári rozdelení do dvoch štartových skupín.

Pokus je najmenšia súťažná jednotka, ktorá predstavuje jedno úsilie (pokus) jednotlivého pretekára na jednej ceste/bouldri.

POZNÁMKY A USMERNENIA

¹ Pohyby zahŕňajú dynamické skoky smerom nadol alebo do strany, pri ktorých môže lezec naraziť do lezeckej plochy alebo chytov (bez ohľadu na to, či je pohyb dokončený alebo nie) nie sú povolené.

² Ak lezec používa akékoľvek vybavenie na čistenie chytov na bouldri, je jeho povinnosťou umiestniť toto vybavenie na miesto, kde predstavuje minimálne riziko zranenia jeho samého alebo akéhokoľvek lezca v jeho blízkosti.

³ Typ a farba týchto označení by mali byť rovnaké počas celých pretekov. Príklad označenia môže byť umiestnený v rozcvičovacej zóne (*Warm-up Area*).

⁴ Každá štartovacia (nástupná) pozícia musí mať 4 značky bez ohľadu na počet chytov alebo štruktúr použitých pri jej konštrukcii. Tieto značky by mali byť umiestnené tak, aby jasne identifikovali chyty, ktoré sú súčasťou štartovej pozície.

Ak stavitelia používajú ďalšie chyty na úpravu alebo obmedzenie použiteľnej časti štartového (nástupného) chytu, tieto **blokovacie chyty** (*Blocker Holds*) nesmú byť označené ako štartové chyty. Pretekári nemôžu pri štarte bouldra kontrolovať žiadne blokovacie chyty.

⁵ Označenie hraníc sa môže používať na označenie chytov, štruktúr alebo častí lezeckej plochy, ktoré sa nemôžu použiť počas pokusu, vrátane výrazných prvkov, ako sú hrany alebo kúty. Označenie hraníc sa môže použiť aj na oddelenie medzi susednými cestami/bouldrami.

Všetky označenia hraníc musia mať rovnakú farbu (čiernu) pre všetky cesty/bouldre v danom kole a pre všetky kolá pretekov. Ak sa označenie hraníc používa na vymedzenie niektorej časti lezeckej plochy, značenie by sa malo tiahnuť po celom okraji plochy.

Ak sú niektoré chyty alebo časti lezeckej plochy označené **mimo hranice** pomocou pásky, lezci sa môžu pásky dotýkať alebo ju používať bez toho, aby boli považovaní za mimo hranice.

Pri posudzovaní potenciálnych priestupkov mimo hraníc by sa mali uplatňovať pojmy výhoda a bezpečnosť. Rozhodnutia by sa mali vyhýbať svojvoľným rozdielom a mali by zohľadňovať účel príslušného označenia hraníc. Rozhodnutie o porušení hraníc by sa malo prijať, ak je porušenie úmyselné alebo ak mení zamýšľanú náročnosť alebo charakter lezeckého pohybu.

Ak je porušenie neúmyselné, určenie, že lezec je mimo hraníc, by sa malo zamerať na účinok:

- náhodný kontakt (napr. obyčajné otreтие alebo dotyk bez prenosu váhy) môže byť povolený.
- akékoľvek aktívne alebo pasívne použitie (napr. ťahanie za prvok, šliapanie naň, stabilizácia prvkom alebo jeho použitie na postup) nie je povolené.

⁶ Všeobecný princíp §3.3(A) a §3.4(A) spočíva v tom, že použitie akejkoľvek látky, tekutej alebo inej, jednotlivým súťažiacim by nemalo mať žiadny vplyv na súťažiacich, ktorí štartujú neskôr.

Použitie akejkoľvek látky v akejkoľvek forme obsahujúcej akúkoľvek prísadu, ktorá môže zvýšiť „priľnavosť“ alebo inak zmeniť stav akéhokoľvek chytu, je výslovne zakázané. Prenos zvyškov magnézia z rúk, ku ktorému dochádza prirodzene počas lezenia, sa nepovažuje za porušenie bodu 3.4(A).

Súťažiaci môžu na umytie rúk pred pokusom použiť buď pitnú vodu, alebo komerčne dostupné nemastné hydratačné prostriedky, pričom akákoľvek prebytočná tekutina musí byť pred začatím pokusu odstránená.

Používanie slín/pluvancov atď. pred alebo počas pokusu je zakázané. Kontaminácia slinami by sa mala v pretekárskej zóne riešiť rovnakým spôsobom ako poranenie krvou. Napr. akýkoľvek kontaminovaný chyt by sa mal očistiť a príslušnému súťažiacemu by sa nemal poskytnúť žiadny dodatočný čas, keď sa vykonáva táto činnosť.

Za porušenie §3.3 a §3.4 môže byť uložená sankcia podľa §13.1 týchto pravidiel.

- 7 Lezci môžu používať elastické kompresné bandáže/obväzy (na ruky/nohy); a/alebo kineziologické a podobné pásky, ak je to potrebné na prevenciu alebo riešenie zranení.
- 8 Nemalo by sa vyhovieť žiadnej žiadosti (i) o umožnenie zostupu lezca na zem s použitím akéhokoľvek vybavenia, ktoré nie je trvalou súčasťou cesty/bouldra, napr. rebríka, alebo (ii) o poskytnutie iných bezpečnostných opatrení, než aké sa považujú za potrebné pre cestu/boulder ako celok, napr. pred-zapnutie ďalších istiacich bodov alebo poskytnutie dodatočných bezpečnostných dopadových matracov.
- 9 Pokusy pretekára pomôcť inému pretekárovi, ktorý je zranený alebo v núdzi, sa nepovažujú za zasahovanie.
- 10 Prenos zvyškov magnézia z rúk, ku ktorému prirodzene dochádza počas lezenia, sa nepovažuje za porušenie tohto pravidla.
- 11 Uplatňovanie prísnych ON-SIGHT pravidiel pri lezeckých súťažiach predstavuje vo vonkajších priestoroch výzvu. Integrita jednotlivcov a tímov, ako aj ich dodržiavanie spoločného étosu je základom pre zachovanie ducha *Fair Play*.
- Ak je miesto konania súťaže otvorené pre verejnosť alebo je z neho výhľad na verejný priestor, pretekári môžu pozorovať cesty/bouldre z týchto priestorov, kým sú otvorené, avšak nasledujúce činnosti sú zakázané:
- sledovanie, nahrávanie alebo využívanie akékoľvek nahrávok práce staviteľov.
 - používanie dronov alebo iných zariadení na získanie bližšieho alebo podrobnejšieho záberu, ktorý nie je bežne dostupný verejnosti.
- 12 Počas obdobia kolektívnej obhliadky sa pretekári môžu dotýkať lezeckej plochy a:
- (a) na cestách v disciplíne Obtiažnosť: všetkých chytov, na ktoré môžu dosiahnuť zo zeme, a
- (b) na bouldroch: len označených štartových (nástupných) chytov a všetkých pridružených blokovacích chytov.
- Pretekári môžu používať ďalekohľad na pozorovanie ciest/bouldrov a robiť si ručne písané poznámky alebo náčrty ciest/bouldrov, ale nesmú cesty/bouldre fotografovať ani nahrávať.
- Pretekár sa môže podeliť o informácie získané počas kolektívnej obhliadky s iným pretekárom, ak ani jeden z nich ešte nevykonal pokus v ceste. Pretekár sa môže podeliť o informácie o ceste s ostatnými pretekármi, ak každý z nich ukončil svoje pokusy v danom kole, napr. keď sa nachádza v „kútiku pre vedúcich lezcov“ (*Leader Corner*) alebo podobne.
- 13 Traťový rozhodca má právo podľa vlastného uváženia určiť, či je pohyb lezca úpravou pred začiatkom pokusu alebo skutočným začiatkom pokusu.
- 14 Lezec môže skočiť, aby si vyčistil chyt - táto akcia sa nebude počítať ako bodovaný pokus za predpokladu, že pri tom nevyužije lezeckú plochu ani sa nedotkne iných chytov.
- 15 Pri overovaní štartu lezca musí bouldrový rozhodca posúdiť, či:
- (a) lezec preukázal, že kontroluje označené štartové chyty a úspešne dosiahol štartovú pozíciu, a
- (b) pohyb(y) lezca na stabilizovanie štartovej pozície sú oddelené a odlišné od akéhokoľvek pohybu iniciovaného z tejto pozície na postup v bouldri.
- 16 V disciplíne Rýchlosť by sa za **pád** malo považovať, ak sa lezec buď:
- (a) pošmykne a nie je schopný zotaviť sa uchopením chytu alebo opätovným získaním rovnováhy,
- (b) udrie do cieľového spínača (podložky) časomieru, ale nezastaví časomieru.
- Bod (a) nahrádza ustanovenie v pravidlách pre roky 2020–2024, podľa ktorého sa za **pád** považuje, ak lezec „zastaví akýkoľvek pád/pošmyknutie inak ako použitím najvyššieho chytu, ktorý kontroloval/používal pred pádom/pošmyknutím“. Toto znenie bolo vo svojej formulácii kruhové a bolo posúdené ako vedúce k umelým

rozdielom v pretekoch, kde obaja horolezci spadli v podobnej výške/v podobnom čase. Časť (a) možno chápať takto:

i) za pošmyknutie sa považuje situácia, keď dôjde k strate trenia medzi nohou a lezeckou plochou alebo medzi rukou a chytom a pohyb lezca nahor sa spomalí alebo zastaví. Pošmyknutie môže, ale nemusí viesť k pádu.

ii) lezec sa považuje za spadnutého, ak po pošmyknutí alebo inak počas prebiehajúceho pokusu stratil kontakt (oboma rukami) s chytmi na ceste a klesá pod kontrolou automatického istiaceho zariadenia.

Lezec, ktorý sa pošmykol, môže pokračovať vo svojom pokuse, ak znovu nadobudne kontrolu bez toho, aby spadol.

Bod (b) bol pridaný s cieľom objasniť výsledok, ktorý by mal byť zaznamenaný v prípade, ak lezec zasiahne spínač, ale nepodari sa mu zastaviť časomieru.

Pokus lezca bude tiež zaznamenaný ako **pád**, ak bude posúdený ako neúspešný z akéhokoľvek dôvodu uvedeného v §8.1(C), (D) alebo (E).

Lezec môže trénovať alebo „pracovať“ na úsekoch cesty počas alebo po svojom pokuse, len ak to povoľujú príslušné súťažné pravidlá. Za opakované tréningovanie na trase môže byť udelená sankcia podľa §13.1 týchto pravidiel.

17 Ak sa istiaci bod počas pokusu odopne, bude sa predpokladať (pokiaľ to nebude vyvrátené), že nebol správne zapnutý, a pokus bude vyhodnotený ako **neúspešný** v poslednej pozícii zapnutia pre tento istiaci bod, pokiaľ neexistuje presvedčivý dôkaz, ktorý preukazuje že:

(a) istiaci bod bol pôvodne správne zapnutý a

(b) sa odopol v dôsledku faktorov, ktoré pretekár nemohol ovplyvniť.

18 S istiacim bodom v Z-klipe sa bude zaobchádzať ako s nezapnutým istiacim bodom a bodovanie sa zastaví, keď pretekár dosiahne poslednú pozíciu zapnutia pre tento istiaci bod. Bodovanie sa obnoví z rovnakého chytu, ak pretekár Z-klip opraví.

Z-klip sa môže opraviť odopnutím a opätovným zapnutím ktoréhokoľvek z dvoch príslušných istiacich bodov.

Ak sa pretekárovi nepodari opraviť Z-klip, bude sa postupovať podľa §8.2(C), keď bude pokus vyhodnotený ako **neúspešný**.

19 Posledná bezpečná pozícia sa líši od poslednej pozície pre zapnutie. Prvá definuje pozíciu, z ktorej by ďalší postup bol nebezpečný, ak by nebol zapnutý príslušný istiaci bod, druhá je posledná pozícia, z ktorej je možné zapnúť istiaci bod. Tieto pozície nemusia byť rovnaké:

- ak súťažiaci dosiahne poslednú pozíciu zapnutia istiaceho bodu bez jeho zapnutia, bodovanie sa zastaví, ale pokus pokračuje (t. j. súťažiaci môže situáciu ešte napraviť). Ak súťažiaci zapne istiaci bod pred prekročením poslednej bezpečnej pozície, bodovanie sa obnoví od chytu určeného ako posledná pozícia na zapnutie karabíny.
- ak súťažiaci dosiahne poslednú bezpečnú pozíciu pre nezapnutý istiaci bod, bodovanie sa zastaví a pokus bude posúdený ako **neúspešný**, ak súťažiaci urobí akýkoľvek pohyb za poslednú bezpečnú pozíciu bez toho, aby najskôr zapol príslušný istiaci bod.

Predseda poroty musí vždy konať s náležitým ohľadom na svoju zodpovednosť za bezpečnosť súťaže a musí pokus zastaviť, ak je to bezpečné, ak by bol ďalší postup nebezpečný.

20 V disciplíne Obtiažnosť sa výsledok lezca označí ako **Top** bez ohľadu na chyt použitý na zapnutie posledného istiaceho bodu. V stage Obtiažnosť disciplíny Boulder & Obtiažnosť bude výsledok označený ako **Top** len v prípade, ak pretekár zapne posledný istiaci bod z označeného posledného chytu.

21 Priručenie (*Matching*) vyžaduje súčasný kontakt oboch rúk s označeným posledným chytom. Chyt nebude považovaný za priručený, ak je jedna ruka položená cez druhú bez kontaktu so samotným chytom.

22 Kontrolovanie označeného posledného chytu je preukázané v prípade, ak lezec:

a) používa chyt na zastavenie pohybu, aby ho dosiahol; a/alebo

b) udržiava stabilnú pozíciu, zatiaľ čo ho drží.

Schopnosť vykonávať činnosť bežnú v tomto športe **môže** tiež preukázať kontrolovanie, ak lezec počas nej udržiava stabilnú pozíciu. Bežné činnosti v tomto kontexte zahŕňajú:

- vytriasanie (uvoľnenie končatiny na zmiernenie únavy); alebo
- oslavovanie (potvrdenie úspešného výstupu).

Naopak, kontrolovanie nie je preukázané, ak lezec:

- sa iba dotkne alebo „udrie“ po chyte;
- nie je schopný udržať stabilnú pozíciu; alebo
- je od chytu vyvrátený svojou hybnosťou.

23 Pozri **Stabilizačný pohyb** (*Establishing Movements*).

24 Pozri **Postupový pohyb** (*Advancing Movement*). Na pretekoch v disciplíne Obtiažnosť bude nasledujúcim chytom v poradí zvyčajne nasledujúci postupne očíslovaný chyt vyznačený na bodovacej schéme cesty. Ako ďalší chyt v poradí však môže byť zarátaný aj chyt s vyšším číslom (za nasledujúcim sekvenčne očíslovaným chytom), ak iný lezec preukáže, že je možné dokončiť pohyb k tomuto chytu.

25 Pozri **Stabilizačný pohyb** (*Establishing Movements*).

26 Za určitých okolností sa lezec môže pokúsiť použiť zónový chyt letmo (*en passant*) bez toho, aby sa pokúsil stabilizovať na zóne (napr. vykonať „pádlový pohyb“ (*Paddle Move*)). Ak lezec použije zónu na zmenu smeru pohybu a posunie ruku alebo telo dopredu, jeho pohyb sa klasifikuje ako postupový pohyb. Zóna by sa však mala udeliť len vtedy, ak je pohyb vpred úspešne dokončený a lezec dosiahne stabilnú pozíciu.

27 Lezec s krvácajúcim zranením musí pred začatím alebo pokračovaním v pokuse odstrániť akékoľvek krvácanie. Činovníci pretekov môžu zastaviť pokus, pri ktorom má lezec krvácajúce zranenie. Ak lezec nie je schopný sám odstrániť krvácanie, predseda poroty môže požiadať o ošetrovanie poranenia lekársky tím podujatia alebo lekára tímu.

Ak dôjde k prenosu krvi na lezecké chyty, chyty by sa mali vyčistiť predtým, ako začnú svoje pokusy ďalší lezci.

Krvácanie sa nebude považovať za technický incident a nebude sa udeľovať žiadny dodatočný čas/pokus, pokiaľ samotné krvácanie nie je dôsledkom technického incidentu.

28 Pri rozhodovaní o každom odvolaní by mala odvolacia porota zvážiť tieto zásady:

- **konzistentnosť**: rozhodnutia by mali byť v súlade s predchádzajúcimi rozhodnutiami.
- **správnosť**: rozhodnutia by mali odrážať presné uplatňovanie pravidiel a ich ducha.
- **spravodlivosť**: prísne dodržiavanie precedensu by nemalo prevážiť nad potrebou dosiahnuť spravodlivý výsledok.

29 Ústne varovanie môže byť udelené pri prvom priestupku za akúkoľvek záležitosť, pri ktorej je upozornenie na základe vlastného uváženia.

Predseda poroty má právomoc rozhodnúť, či niektorá relevantná záležitosť odôvodňuje Upozornenie alebo Diskvalifikáciu.

30 Diskvalifikovaný pretekár bude vyradený z Celkového poradia a z posledného kola, v ktorom súťažil alebo bol oprávnený súťažiť. Výsledky tohto kola môžu byť prepočítané tak, aby to umožňovali.

³¹ Jeden alebo súvislý rad lezeckých pohybov sa nebude považovať za postupový pohyb (*Advancing Movement*), ak pri ňom lezcevo telo padá od ďalšieho chytu alebo od lezeckej plochy.

Medzi indikátory postupového pohybu patria:

- paralelný alebo postupný pohyb bokov, ramien a rúk lezca smerom k ďalšiemu chytu v poradí.

³² Stabilizačný pohyb (*Establishing Movements*) sa bude považovať za úspešný, keď lezec jasne uchopí chyt a je schopný vykonať pohyb upravujúci jeho pozíciu v danom chyte, napr. preniesť svoju váhu na daný chyt.

Medzi ukazovatele toho, že lezec dokončil stabilizačný pohyb, patria:

- zastavenie pohybu,
- schopnosť uvoľniť alebo zmeniť pozíciu druhej (zadnej) ruky,
- presunúť ťažisko a zmeniť pozíciu jednej alebo oboch nôh.

³³ Porucha systému merania času sa môže považovať za kritickú, ak:

- v disciplíne **Obtiažnosť**, ak (i) skutočný čas lezenia alebo zostávajúci čas počas pokusu lezca je zobrazený na začiatku každého pokusu; a (ii) zobrazenie času je prerušené alebo zlyhá v období, keď zostávajúci čas je kratší ako jedna minúta.
- v disciplíne **Boulder**, ak nie je možné zmerať začiatok/koniec povoleného času lezenia, napr. pokiaľ to nemá vplyv na signály štart/stop, dočasné prerušenie časového signálu počas rotácie bouldrov by sa **automaticky** neklasifikovalo ako technický incident.

³⁴ Pojmy **fáza** a **kolo** sa používajú na oddelenie organizácie kola (jeho formátu) od výpočtu poradia. Ak sa napríklad zruší finálové kolo pretekov, semifinálové kolo sa stane medailovou fázou a v určitých prípadoch (zhodné výsledky) sa môžu použiť tie-breaky, ktoré sa v semifinále zvyčajne neuplatňujú.